



A I D A

# COMPETITION RULES AND REGULATIONS

Version 16.1 — November 2019

© AIDA 2019

한국어판: Version 16.1

번역: 김봉재, AIDA Instructor Trainer & Judge



# 목차

<b>1 용어 정의</b> .....	2	<b>8 수심대회종목 (CWT - CNF - FIM)</b> .....	35
<b>2 서론</b> .....	3	8.1 일반.....	35
2.1 임무.....	3	8.2 국제대회.....	36
2.2 적용범위.....	3	8.3 세계선수권대회.....	36
2.3 문서의 구성.....	3	8.4 대회에서의 세계기록.....	37
2.4 공식시간(대회 시) .....	3	8.5 세계기록시도.....	37
2.5 기타사항.....	3	<b>9 배리어블웨이트 (VWT)</b> .....	38
<b>3 종목 - 기록 - 대회</b> .....	4	<b>10 페널티</b> .....	39
3.1 종목.....	4	<b>11 이의제기 절차</b> .....	41
3.2 기록.....	5	<b>12 영상기록 및 판독</b> .....	43
3.3 대회.....	5	12.1 일반.....	43
<b>4 일반규칙</b> .....	10	12.2 국제대회.....	43
4.1 일반.....	10	12.3 세계선수권대회.....	43
4.2 국제대회.....	17	12.4 대회에서의 세계기록.....	44
4.3 세계선수권대회.....	20	12.5 세계기록시도.....	44
4.4 대회에서의 세계기록.....	21	<b>13 도핑테스트 절차</b> .....	45
4.5 세계기록 시도.....	22	13.1 일반.....	45
<b>5 안전절차</b> .....	24	13.2 도핑테스트.....	47
5.1 일반.....	24	13.3 토핑테스트 양식.....	48
5.2 안전강화.....	26	13.4 발송 및 결과.....	48
5.3 국제대회.....	30	13.5 결과발표.....	49
5.4 세계선수권대회 및 세계기록 시도.....	30	<b>14 세계선수권대회</b> .....	50
<b>6 스테틱(STA)</b> .....	31	14.1 주최자.....	50
6.1 일반.....	31	14.2 대회 위원회.....	53
6.2 세계선수권대회.....	32	14.3 기타사항.....	53
6.3 대회에서의 세계기록.....	32	<b>CREDITS</b> .....	54
6.4 세계기록 시도.....	32	<b>RELATED DOCUMENTS</b> .....	54
<b>7 다이내믹(DYN -DNF)</b> .....	33	<b>A-1</b> 첨부 1: OK-SIGNAL .....	55
7.1 일반.....	33	<b>A-2</b> 첨부 2: AIRWAYS .....	56
7.2 국제대회.....	34	<b>A-3</b> 첨부 3: PULL .....	57
7.3 세계선수권대회.....	34	<b>A-4</b> 첨부 4: GRAB.....	58
7.4 대회에서의 세계기록.....	34	<b>A-5</b> 첨부 5: OK-SIGNAL DIRECTION .....	59
7.5 세계기록시도.....	34		



# 1. 용어정의

## AIDA

국제 수중무호흡다이빙 개발협회 — 본 대회 규정을 승인한 국제협회

## AIDA Calendar

AIDA 에서 개최되는 경기, 세계 기록 시도, 강사 과정, 심판 과정 등을 공지하기 위한 AIDA 웹사이트의 달력.

달력은

[www.aidainternational.org/EventCalendar](http://www.aidainternational.org/EventCalendar) 에서 확인가능함

## AIDA National

AIDA 과 AIDA Assembly 의 회원을 대표하는 공식적으로 인정된 각 국가별 기관

## Airway (기도)

코와 입, 스노클과 같은 도구 역시 기도의 연장선으로 간주됨

## AP (Announced Performance)

대회에 참가하는 선수에 의해 발표된 목표기록(수심, 거리, 시간)

## Event Medic (대회의료진)

대회 또는 기록 시도에서 선수의 의료 및 치료를 담당하는 사람

## Judge (심판)

AIDA 가 공인하고, 자격을 갖춘, 최소 레벨 E 이상의 현직 심판

## Jury (심판진)

지정된 경기나 기록 시도를 판정하기 위해 선택된 심판들로 심판진에는 적어도 두 명의 심판이 있다

## IOP (Judge Internal operations and procedures)

내부운영 및 절차

## OT (Official Top)

선수별 경기 시작 시간

## RP (Realized Performance)

선수가 대회에서 도달한 기록 (수심, 거리, 시간)

## SP (Surface Protocol)

선수가 잠수(경기) 후 수면 위로 나와 수행해야 하는 절차

## 종목

[www.aidainternational.org/Disciplines](http://www.aidainternational.org/Disciplines)

**CNF** (Cnstant weight without fins)

컨스탄트 웨이트 노핀

**CWT** (Constant weight with fins)

컨스탄트 웨이트

**DNF** (Dynamic apnea without fins)

다이나믹 노핀

**DYN** (Dynamic apnea with fins)

다이나믹

**FIM** (Free immersion)

프리이머전

**NLT** (No Limits apnea)

노리미트

**STA** (Static apnea)

스테틱

**VWT** (Variable weight apnea)

베리어블 웨이트



## 2 서론

### 2.1 임무

AIDA의 주요 임무 중 하나는 다양한 무호흡(freediving) 종목에 대한 경기, 성과, 기록을 인정하는 것이다. 기록과 순위 목록을 유지하기 위해, 경기 규칙과 규정은 필수적일 뿐만 아니라 기준들은 측정 가능하고 비교가능하며 공평하고 안전해야 한다.

### 2.2 적용

본 문서는 AIDA 또는 공식 AIDA National의 후원으로 조직된 모든 이벤트에 적용된다. 이벤트는 국제대회와 세계선수권대회, 세계기록 시도 및 국가기록 시도와 같은 경기가 될 수 있다. 공인된 AIDA 이벤트의 결과만 AIDA 국제 랭킹 목록에 입력된다.

### 2.3 문서의 구성

본 문서의 주요 챕터는 다음과 같은 구조로 되어 있다:

1. 일반
2. 국제대회
3. 세계선수권대회
4. 대회에서의 세계기록
5. 세계기록시도

예를 들어, 국제 대회의 경우, 각 장의 다음과 같은 규칙이 적용된다:

1. 일반
2. 국제대회
3. (대회에서의 세계기록)

예를 들어, 세계선수권대회의 경우, 각 장의 다음과 같은 규칙이 적용된다:

1. 일반
2. 국제대회
3. 세계선수권대회
4. (대회에서의 세계기록)

### 2.4 이벤트에서의 '공식시간(OFFICIAL TIME)'

모든 AIDA 대회와 이벤트의 공식 시간은 현지 시간대로 변환된 협정세계시(UTC, universal time)를 사용한다. UTC는 [www.timeanddate.com/worldclock](http://www.timeanddate.com/worldclock) 등과 같은 수많은 웹사이트에서 이용 가능하다.

### 2.5 기타사항

**2.5.1** 만약 본 문서가 다른 언어로 번역된 후 버전들 사이에 의미 차이가 있다면, 오직 영어 버전이 판단을 위한 기준으로 사용되어야 한다.

**2.5.2** 본 문서는 2020년 1월 1일부로 AIDA의 모든 이벤트에 적용된다.



## 3 종목 - 기록 - 대회

### 3.1 종목

AIDA 에서는 다음과 같은 종목들을 인정하고 있다;

**스태틱 (STA, Static):** 프리다이버의 기도가 물에 잠긴 상태에서 가능한 오랫동안 숨을 참는 종목

**다이나믹 노핀 (DNF, Dynamic apnea without fins):** 프리다이버의 기도가 물에 잠긴 상태에서 가능한 먼 거리를 헤엄치는 종목. 오리발 등과 같은 추진 보조 장비는 사용할 수 없음

**다이나믹 (DYN, Dynamic apnea with fins):** 프리다이버가 핀/모노핀을 신고 기도가 물에 잠긴 상태에서 가능한 먼 거리를 헤엄치는 종목. 바이핀과 모노핀을 제외한 추진 보조 장비는 사용할 수 없음

**컨스탄트 웨이트 노핀 (CNF, Constant weight without fins):** 프리다이버가 자신의 팔과 다리만을 사용해 목표 수심에 도달하기 위해 하강하고 상승하는 종목. 추진 보조 장비 및 로프를 잡아당기는 행위는 금지됨

**컨스탄트 웨이트 (CWT, Constant weight with fins):** 프리다이버가 핀/모노핀 그리고/또는 자신의 팔을 사용하여 목표수심에 도달하기 위해 하강하고 상승하는 종목. 바이핀과 모노핀을 제외한 추진 보조 장비는 사용할 수 없으며 로프를 잡아당기는 행위는 금지됨

**프리머전 (FIM, Free immersion):** 프리다이버가 목표수심에 도달하기 위해 줄을 당기며 하강하고 상승하는 종목. 추진 보조 장비 사용은 금지됨

**베리어블 웨이트 (VWT, Variable weight):** 프리다이버가 목표 수심에 도달하기 위해 웨이트가 달린 썰매의 도움을 받아 하강하고 자신의 근육을 사용해 상승하는 종목. 핀/모노핀 착용이 가능하며 로프를 잡아당겨 상승 할 수 있으나 모터가 달린 보조장치 또는 가스를 채우는 리프트백의 사용은 금지됨

**노리미트 (NLT, No-Limits):** 프리다이버가 목표 수심에 도달하기 위해 웨이트가 달린 썰매의 도움을 받아 하강하고 풍선, 카운터 발란스 시스템, 발라스트 등 원하는 방법을 사용해 상승하는 종목

#### 3.1.1 BI-FINS VS. MONOFIN

DYN 과 CWT 종목은 바이핀에 대한 하위 카테고리를 가지며 AIDA 랭킹과 AIDA 기록 목록에서 별도의 종목으로 보여진다.

#### 3.1.2 베리어블 웨이트 (VWT)

썰매 종목인 베리어블 웨이트는 (국가 및 세계)기록시도 종목으로만 간주되며 AIDA 인터내셔널의 대회 종목으로는 인정하지 않는다.

#### 3.1.3 노리미트 (NLT)

썰매 종목인 노리미트는 더이상 AIDA 인터내셔널에서 대회 종목으로 인정하지 않는다. 단, 지금까지의 기록은 유지된다.



## 3.2 기록

- 3.2.1** AIDA 는 위 3.1 절에 기술된 각 종목에 대해 남/녀, 대륙별 그리고 세계기록에 대한 기록을 등록/관리한다.
- 3.2.2** AIDA 는 다음과 같은 하위 범주의 기록(호수 — 바다, 고도, 얼음 아래 등)은 인정하지 않는다.
- 3.2.3** 본 문서에 기술된 모든 절차를 정확히 준수하여 대륙 및/또는 세계 기록과 동일한 기록을 내거나 초과하는 선수의 경우, 선수는 대륙 및/또는 세계 기록 보유자로 등재되어야 한다.
- 3.2.4** AIDA 이벤트 달력에는 AIDA 국제 세계 기록 시도 및 공식 AIDA 국제 대회만 표시된다. 공식 AIDA 대회 결과만 AIDA 국제 랭킹 목록에 표시될 수 있다. 공식 AIDA 경기 또는 기록 시도의 결과만 대륙 기록과 세계 기록으로 인정 받을 수 있다.
- 3.2.5 대륙기록**
- 3.2.5.1 AIDA 는 다음의 6 개 대륙기록을 인정한다: 유럽, 북미, 남미, 아프리카, 아시아, 오세아니아
- 3.2.5.2 AIDA 는 별도의 대륙기록 시도를 허용하지 않는다.
- 3.2.6 국가기록**
- 3.2.6.1 AIDA 국제 경기에서 화이트 카드를 받은 선수의 기록이 (AIDA 랭킹 목록에 표시된) 국가 기록을 초과하거나 일치할 경우 AIDA National 은 그 기록을 받아들이고 국가 기록으로 인정해야한다. 선수는 해당 AIDA National 의 멤버여야 하며, AIDA National 로 부터 멤버가 될 수 있도록 허용되어야 한다. 만약 선수가 대회에서 기록을 수립할 당시 해당 AIDA National 의 멤버가 아니었을 경우, AIDA National 의 기록으로 인정받기 위해 해당 AIDA National 의 멤버가 되어야 한다.

## 3.3 이벤트

- 3.3.1** AIDA 에서는 다음 두 가지 종류의 대회를 인정하고 있다.
1. 국제대회, AIDA National 에 의해 또는 후원 하에 개최되거나, AIDA National 이 없거나 비협조적인 경우, AIDA 가 직접 승인한 경우
  2. 세계선수권대회 AIDA 의 후원 하에 개최되는 경우
- 3.3.2** 모든 AIDA 대회는 AIDA 웹사이트 [www.aidainternational.org/Events/EventAnnounce](http://www.aidainternational.org/Events/EventAnnounce) 를 통해 경기 전에 발표되어야 한다. 경기 레벨에 따라 발표되어야 하는 시기는 다음과 같다:
1. 국제대회, 대회 첫 날 기준 2 주 전 발표
  2. 세계선수권대회, 대회 9 개월 전 발표, 제 14 장의 요건을 확인할 것
- 3.3.3** AIDA 국제대회는 다음 종목 중 하나 또는 그 이상을 포함하여 개인전 또는 단체전으로 진행된다
- 스테틱 (STA)
  - 다이내믹 (DYN) / 다이내믹 노핀 (DNF)
  - 컨스탄트 웨이트 (CWT) / 컨스탄트 웨이트 노핀 (CNF)
  - 프리이머전 (FIM, Free immersion)



- 3.3.4 제한 사항: 주최자 및/또는 선수의 스폰서는 AIDA 이벤트의 조직에 개입해서는 안 된다.
- 3.3.5 AIDA 및 조직은 본 규정을 준수하지 않는 선수에 의해 야기된 사고에 대해 책임을 지지 않는다.
- 3.3.6 주최자는 (대회에 참가하는 선수에게) 홍보/모델 릴리스에 서명하도록 요구할 수 없다. 예를 들어, 선수가 AIDA 경기에 참가하기 위해 주최자에게 이름 및/또는 이미지를 사용할 권리를 부여하는 것에 동의하는 것
- 3.3.7 이벤트가 AIDA 대회로 인정받기 위해서는 본 규칙과 규정을 준수해야 한다. AIDA 이사회는 이벤트가 AIDA 요구사항을 충족하는지 여부를 결정하는 적절한 기관이다.
- 3.3.8 AIDA 캘린더에 이벤트를 등록하려면 다음 홍보 규정을 적용해야 한다;
  - AIDA 로고는 AIDA 경기 브랜드 규정에 따라 모든 공공 문서에 배치되어야 한다.
  - AIDA 경기용 사이트를 사용해 시작 및 결과 목록을 입력해야 한다.
  - 경기 이름에 AIDA(예, Korea Cup AIDA 수심대회)를 명시해야 한다.
- 3.3.9 **이벤트 금지사항**

모든 AIDA 이벤트에는 다음의 금지사항들이 적용된다.

  - 동일 대회에서 심판은 선수 또는 세이프티로 참가할 수 없다. 세이프티와 심판의 임무교대는 가능하나 세이프티와 심판을 동시에 수행하는 것은 불가능하다.
  - 세이프티는 본인이 세이프티로 활동하고 있는 대회장에서 선수로 출전할 수 없다.
  - 대회의료진은 본인이 의료진으로 참가하고 있는 대회장에서 선수, 세이프티, 심판 등의 다른 역할로 참가할 수 없다.
  - 세계선수권대회의 주최자는 해당 대회의 judge 또는 assistant judge 를 맡을 수 없다.
- 3.3.10 **세계선수권대회**
  - 3.3.10.1 AIDA 는 다음 세 가지 종류의 세계 선수권 대회를 인정하고 있다: 개인전 POOL and DEPTH 세계선수권대회, 단체전 세계선수권대회. 세계선수권대회 단체전에서는 세 가지 종목 (CWT-DYN-STA) 이 포함되며 결과에 반영된다. 세계 선수권대회는 아래와 같은 스케줄에 따라 매 2 년마다 개최된다.
    - 개인전 POOL 세계선수권 대회와 단체전 세계선수권 대회 짝수년 개최(2016 년 기준 매 2 년);
    - 개인전 DEPTH 세계선수권대회 홀수년 개최 (2017 년 기준 매 2 년)
  - 3.3.10.2 (AIDA National 로 구성된) AIDA 협의회는 세계선수권대회의 심판진을 선출한다.
  - 3.3.10.3 AIDA 이사회는 협의회에 의한 심판 선출이 끝난 후 세계선수권대회 심판진의 대표와 부대표 선출한다.
  - 3.3.10.4 세계선수권대회의 심판진은 최소 6 명의 심판들로 구성되며 적어도 각각 다른 국적을 가진 B 등급 이상의 심판 2 명이 다른 심판들을 관리한다. 모든 심판들은 D 등급 이상의 경험있는 심판들로 구성되어야 한다.
  - 3.3.10.5 만약 협의회의 투표 결과가 3.3.10.4 항을 충족하지 못할 경우 AIDA 이사회가 3.3.10.4 항의 숫자를 충족시키기 위한 심판진을 선출한다.



- 3.3.10.6 AIDA 세계 선수권대회에서는 POOL 종목(STA-DYN-DNF)의 경우 위원회가 선출한 최소 1 명의 심판이 매 경기를 판정하며, DEPTH 종목(CWT-CNF-FIM)의 경우 위원회가 선출한 최소 2 명의 심판이 경기를 판정한다.  
DEPTH 종목의 경우 최소 한 명의 심판이 대회가 진행되는 동안 물 속에 머물며 판정에 참여하고, 선수의 AP 가 경기 당시 기준의 세계 기록과 같거나 높을 경우는 2 명의 심판이 물 속에서 판정에 참여해야 한다.
- 3.3.10.7 보조심판들은 대회의 규칙적인 흐름과 관련된 투표나 결정을 할 수 없다. 하지만 각 상황에 대해 자신의 의견을 공식 심판에게 전달 할 수 있다. 공식 심판들은 이 의견을 의사결정에 반영할 수 있다. 보조심판들은 세계선수권대회에서 판정에 참여할 수 없다.
- 3.3.10.8 세계선수권대회에서는 날씨나 기타 고려사항으로 인해 AP 가 위험하다고 판단되지 않는 한 시합을 제한하는 것은 허용되지 않는다. (날씨나 기타 사항으로 선수의 AP 도달에 영향을 주어 위험할 수 있다고 판단될 경우를 제외하고는 대회를 중단할 수 없다)
- 3.3.10.9 세계선수권대회의 결과는 대회 종료 후 7 일 이내에 AIDA 시스템에 업로드되어야 한다. AIDA 랭킹에 오르기 위해서는 모든 수수료가 지불되어야한다. 주최자가 경기결과를 마감일 전까지 제출할 의무를 가진다. Head Judge(심판대표)는 결과가 제출 되기 전 결과가 정확한지 확인할 의무가 있다.
- 3.3.10.10 주최자는 한 경기당 2 유로의 수수료를 지불해야한다.

### 3.3.11 국제대회

- 3.3.11.1 AIDA 심판담당관과 스포츠위원장은 주최자가 AIDA 캘린더에 대회를 공지한 후 대회 및 (입력된 심판 후보자를 포함한) 심판진을 승인해주어야 한다.
- 3.3.11.2 대회 주최자는 AIDA 공지 사이트에서 요구하는 모든 정보를 제공할 의무가 있다. 또한 AIDA 국제 수심대회의 경우 세이프티 및 의료진 리스트 및 자격증명, 연락처, 세부적인 안전 계획 및 이송절차를 제공해야 한다.
- 3.3.11.3 국제대회의 경우 최소한 2 명의 심판들이 심판진을 구성한다. 국제대회에서 세계기록이 나올 경우 AIDA 심판 IOP 에 의거 B 등급 이상의 심판이 최소한 1 명 포함되어야 한다.
- 3.3.11.4 보조 심판은 심판이 자신의 포지션과 관련된 특정 직무(예: 카운트다운, 수심확인 및 태클관리, 시간기록 등)를 경감하기 위해 사용될 수 있으며 스테틱 종목 경기 동안 각 선수의 심판 또는 보조심판을 할 수 있다.
- 3.3.11.5 주최자가 원할 경우 심판을 확보하기 위해 AIDA 에 도움을 요청할 수 있다.
- 3.3.11.6 대회 제한 사항(예: 최대 수심)은 주최자가 AIDA 웹사이트를 통해 이벤트 등록 시 입력하여 선수와 AIDA 에 전달해야 한다. 날씨나 기타 사항으로 인해 이전에 발표된 수심이 위험하지 않는 한, 경기 발표 후 제한이나 변경은 허용되지 않는다.
- 3.3.11.7 AIDA 국제 경기에서 세계 기록 등재를 위해 최소 등록되어야 하는 참가자 수는 7 명이며 이중 적어도 5 명의 선수의 결과가 AIDA 국제 랭킹 목록에 게시되어야 한다 (최소 5 명의 선수의 경기 결과가 입력되어야 한다). 이는 최소 7 명 중 2 명이 (질병 등으로 인해) 경기할 수 없는 경우 세계 기록을 인정할 수 있게 하기 위해서이다. 만약 주최자가 5 명의 선수가 대회에 참석할 것을 확신하지 못하는 경우, 주최자는 3.3.13 의 규정에 따라 대회를 '세계 기록 시도' 경기로 취급해야



한다. 여기서 결과는 AIDA 랭킹 목록에 게시되지 않지만 세계 기록과 국가 기록에 인정될 수 있다.

3.3.11.8 AIDA 랭킹 리스트에 대회 결과가 올라가기 위해서는 POOL (STA-DYN-DNF) 경기의 경우에는 최소 1명 이상, DEPTH (CWT-CNF-FIM) 경기의 경우 최소 2명 이상의 AIDA 심판이 대회에서 판정해야 하며, DEPTH 경기의 경우 대회가 진행 되는 동안 최소한 한 명의 심판이 물속에서 판정해야 한다. 만약 대회에 참가하는 선수 중 AP (Announced Performance) 가 현재 세계 기록과 같거나 높을 경우 2명의 심판이 물속에서 판정해야 한다.

3.3.11.9 AIDA 대회 결과는 대회 마지막 날 이후 7일 이내에 AIDA 대회 결과 시스템에 입력되어야 하며, 대회 결과가 AIDA 랭킹 리스트에 올라가기 위해서는 모든 비용(대회 결과 등록비)이 지불되어야 한다. 대회 주최자는 데드라인에 맞춰 결과를 제출해야 할 의무가 있으며, 심판대표는 결과 제출 전 대회결과가 맞는지 확인할 의무가 있다.

3.3.11.10 주최자는 한 경기당 대회등록비 2유로를 지불해야 한다.

### 3.3.12 대륙 - 국가 - 지방 - 구역 - 시(City) 선수권대회

주최자는 무호흡 스포츠(프리다이빙)를 확장하기 위한 방법으로 장벽을 낮추어 새로운 선수의 참여를 위해 연관된 AIDA National 과의 협의와 동의를 받아 본 이벤트에 하위 선수권 대회를 추가할 수 있다. 그러나 AIDA 랭킹 목록에 등재되기 위해서는 모든 선수에게 조건이 같아야 하고 규정을 따라야 한다. AIDA National 에서는 대회 결과가 AIDA 랭킹 목록에 제출되지 않는 대회에 대해 원하는 대로 할 수 있지만, 선수들이 대회에 등록하기 전에 이를 명확히 해야 한다.

### 3.3.13 AIDA National 의 후원을 받지 않는 대회

만약 AIDA National 이 없거나, AIDA National 이 비협조적일 경우 일반 개인, 클럽 또는 기타 단체가 대회를 개최 할 수 있다. 이를 위해서는 AIDA 이사회로 직접 요청해야 하며, 이 경우 대회는 위 3.3 항에 명시된 규정을 적용하여 AIDA 이 직접 주관해야 한다.

### 3.3.14 세계기록시도

3.3.14.1 세계 기록 시도 조직의 요청은 기록 시도 시작 6주 전에 AIDA 웹사이트 ([www.aidainternational.org/Events/EventAnnounce](http://www.aidainternational.org/Events/EventAnnounce))를 통해 AIDA 에 제출되어야 하며, 다음 내용이 포함된 파일을 첨부해야 한다

- 기록 시도를 진행할 선수의 프로필
- 법률에 의해 승인된 의사가 발급한 서명된 의료진술서, 해당 진단서가 프리다이빙을 하는데 문제가 없음을 증명함
- 기록 시 사용할 방법, 장치 및 인력에 대한 보고서
- 안전 및 대피 계획에 대한 자세한 보고서
- 관련된 모든 인력의 연락처

3.3.14.2 해당국가에 AIDA National 이 없을 경우에 한해 해당 선수가 직접 등록(발표) 할 수 있다. AIDA 는 기록을 시도할 프리다이버의 훈련 세션 동안의 실제 수준과 안전 조건/결과 확인을 위해 추가 보증을 요구할 수도 있다.

3.3.14.3 선수는 해당 국가의 AIDA National 의 멤버여야 한다(해당 국가에 AIDA National 이 있는경우)



#### 3.3.14.4 기록시도를 위한 심판

AIDA 심판담당관과 AIDA 스포츠 위원장이 함께 심판을 2명 지명한다. 가능하면 심판들은 해당 기록 시도가 개최되는 국가의 주변국 출신으로 한다. AIDA 세계기록 시도의 경우 Level B 또는 그 이상 등급의 주심판과 Level D 또는 그 이상 등급의 부심판이 있어야한다.

3.3.14.5 기록시도의 주최자는 심판들의 모든비용(여행경비, 식비 등)을 지불한다. 여행경비와 티켓은 임명 후 10일 이내에 주최자가 선불로 (임명된)심판에게 보내야한다.

3.3.14.6 세계기록시도의 경우, 심판이 한 팀(주심+부심)만 있는 이벤트의 최대 시간은 9일 일정으로 진행되어야하며, 배정된 심판과 AIDA 은 이 조항에 대한 예외를 승인해야 한다.



## 4. 일반규정

### 4.1 일반

4.1.1 AIDA의 이벤트나 대회에 참가함으로써, 각 선수는 본 문서의 규칙에 있는 모든 규정을 받아들인다. (이벤트 및 대회에 참가하는 것은 본 규정을 받아들이는 것으로 인정한다)

#### 4.1.2 반도핑 및 능력(기록) 향상 제품들

WADA 도핑 방지 표준과 AIDA가 제정하는 도핑 방지 표준은 모든 AIDA 대회 및 기록 시도에 적용된다. 경기 또는 기록 시도와 무관하게 연중 무작위로 테스트가 진행될 수 있다 (경기 테스트 제외). 도핑테스트를 거부할 경우, 선수는 양성반응을 보인 것으로 간주된다. 도핑 테스트 절차는 13장에 열거되어 있다.

4.1.2.1 WADA 또는 AIDA가 금지하고 있는 능력(기록) 향상 제품의 소비 또는 사용은 언제든지 명시적으로 금지된다. 의심의 여지가 있는 경우, AIDA 심판은 도핑 검사나 다른 조사 수단을 요청할 수 있는 권한을 갖는다.

4.1.2.2 21% 이상의 산소로 구성된 압축 가스 또는 정상 압력 가스의 흡입은 선수의 경기 60분 전부터 금지된다.

4.1.2.3 운동선수들은 특정한 약을 복용해야 하는 질병이나 조건을 가지고 있을 수 있다. 만약 선수가 질병이나 상태를 치료하기 위해 복용해야 하는 약이 금지 목록에 해당될 경우, 치료용 면제(TUE, Therapeutic Use Exemption)는 해당 선수에게 필요한 약을 복용할 수 있는 권한을 부여할 수 있다. TUE를 얻는 방법에 대한 정보는 WADA 웹사이트([www.wada-ama.org](http://www.wada-ama.org))에서 확인할 수 있다.

#### 4.1.3 선수 참가 요청사항

아래 나열된 문서들은 대회등록시 주최자가 검토해야 한다.

4.1.3.1 모든 선수들은 18세 이상이거나 16세 이상의 경우(영어로 작성된) 부모의 동의서가 있어야 한다.

4.2.3.2 각 선수는 AIDA National의 멤버여야 한다.

4.1.3.3 AIDA 대회 또는 기록시도에 참가하는 모든 선수는 영어 또는 심판이 읽을 수 있는 언어로 된 "프리다이빙하는 데 문제가 없다"고 명시된 의료진술서를 제출해야 한다. 이 의료진술서는 발급된지 1년 이내의 것만 유효하며, 의사의 서명과 연락가능한 정보가 포함되어 있어야 한다. 의사 본인이 선수로 참가할 경우 본인의 의료진술서에 서명할 수 없다. AIDA 양식을 사용할 것을 권장한다.

4.1.3.4 각 선수는 자신이 대표하는 국가의 국적이 명시된 유효한 여권이나 국가에서 발급한 신분증을 소지하고 있어야 하며, 국제올림픽위원회(IOC)가 국가를 인정해야 한다 (IOC가 국가로 인정하는 국가에서 발급한 신분증 또는 여권을 소지해야 한다)

4.1.3.5 이미 AIDA 대회에 참가한 적이 있는 선수의 경우 AIDA로 공식 요청 후 승인될 경우에 한해 국적을 변경할 수 있다. AIDA는 늦어도 10월 31일까지는 국적 변경 요청을 모두 접수해야 한다. 승인이 될 경우, 그들의 새로운 국적은 다음해 1월 1일부터 인정되며 선수는 2년에 한 번만 국적을 바꿀 수 있다. 국적 변경에 대한 자세한 내용은 AIDA secretary에게 문의하면 된다.



- 4.1.3.6 각각의 선수는 AIDA 대회 양식에 사인해야하며, 선수는 진실에 의거해 양식을 작성할 의무를 갖는다. 이 양식은 증인의 서명을 받아야 하며 심판진은 서명할 수 없다
- 4.1.4 선수들은 현재 받고 있는 의료적 치료가 있을 경우 대회 전 심판단과 대회 담당 의료진에게 보고해야할 의무가 있다(일반적으로 등록 시 보고함). 의료진은 선수가 받고 있는 치료가 선수나 다른 사람을 위험에 빠뜨린다고 간주될 경우 선수의 대회 참여를 제한할 권리가 있다.
- 4.1.5 선수가 경기를 시작할 수 있는 공식 시간을 오피셜탑(Official Top)이라 부르며 본 문서에서는 이후 OT로 언급한다.
- 4.1.6 각 선수는 OT 60 분 전까지 심판진이 정한 장소에 나타나야 한다.
- 4.1.7 선수 또는 코치는 전자 장치를 사용하여 선수의 외부 상황(예: 깊이)을 모니터링할 수 있지만 선수의 몸상태(예: 심박수 모니터, 옥시미터 등)는 모니터링할 수 없다. 선수는 경기 중에 몸상태를 읽고/보고하는 장치를 소지할 수 없다. 그러한 장치를 소지하고 있는 것으로 판명될 경우, 선수는 실격된다(DQOTHER)
- 4.1.8 이퀄라이징 또는 기체순환과 관련된 모든 장치의 사용은 금지된다.
- 4.1.9 **블랙아웃**  
심판이 선수의 블랙아웃(BO)을 확인한 모든 경우 선수는 해당 경기는 실격 처리되며, 심판에게 추가 패널티를 받을 수 있다. 심판은 5.2.3 과 5.2.4 의 규정에 따라 경기의 일부 또는 전체에 대한 제명과 같은 잠재적 추가 패널티를 결정하기 전에 대회 의료진의 의견을 묻는다.
- 4.1.9.1 경기 중 다음의 증상들은 블랙아웃에 의한 실격으로 처리된다(DQBO):
- 심정지
  - 호흡정지
  - 의식상실
- 4.1.10 **터치(Touch, 신체접촉)**  
선수는 (경기도중 누군가에 의해) 육체적으로 도움을 받거나 신체접촉이 발생하면 안되며, 경기 중 심판이 흰색, 노란색, 빨간색 카드를 보여주고 경기 결과에 대한 판정을 내릴 때까지 아무도 선수에게 손을 댈 수 없다. 이 경우 선수는 아래에 기술된 상황을 제외하고 실격된다(DQTOUCH).
- 4.1.10.1 스텝 종목 경기 중 코치, 파트너, 세이프티가 선수의 위치를 조정하거나 안전점검을 위해 터치할 수 있다(6.1.6 및 6.1.8 의 조항 참조). (하지만) 기도가 물 밖으로 나온 후 (심판이 판정하기 전까지 누구든) 선수를 터치하면 실격된다.
- 4.1.10.2 코치, 파트너, 세이프티는 종목에 관계없이 선수의 기도가 잠기기 전까지(시합을 시작하기 전) 위치를 잡기 위해 선수를 터치 할 수 있다. 하지만 선수의 퍼포먼스가 시작된 후(기도가 잠긴 후) 선수 또는 선수의 장비를 터치하면 선수는 실격처리된다
- 4.1.10.3 4.1.10.1 과 4.1.10.2 에 따라 선수를 도와주기 위한 터치가(우발적, 비지원적) 아닌 경우선수는 실격 처리되지 않는다; 코치, 스텝, 선수에 의한 비지원적 터치(오직 우발적 터치의 경우만)가 발생한 경우 우선 실격(DQTOUCH) 처리 후 의무적으로 수면 녹화영상을 확인 후 재판정한다. 이러한 재판독은 경기 스케줄에 지장을 주지 않는다면 카드를 준 후 현장에서 바로 진행할 수 있다.

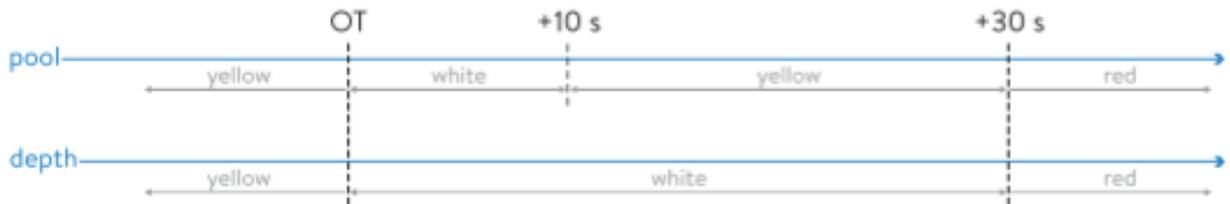
**4.1.11 플로팅(부양)장비**

개인용 플로팅 장비 또는 안전용 킥보드(수영장)는 모든 종목에서 사용이 허용되지만, (경기를 마치고) 수면에 올라온 후 선수를 돕기 위해 이러한 장비를 사용할 경우 실격 처리된다(DQOTHER). 심판진은 이러한 플로팅 장비가 심판, 세이프티 또는 오피셜 비디오의 녹화를 방해할 경우 사용을 금지할 수 있다.

**4.1.12 경기 시작 및 종료**

4.1.12.1 OT 후 선수의 기도가 물에 잠길 경우 경기가 시작된 것으로 간주한다. 선수의 기도가 OT 이전과 OT 도중 이미 잠겼을 경우, 경기는 일찍 시작된 것으로 간주되며, 10 장에서 설명된대로 패널티(EARLY) 적용을 받는다. 파도와 같은 외부적 요인에 의해 기도가 잠겼을 경우는 출발로 간주되지 않는다.

4.1.12.2 풀대회에서, OT 후 10 초 이내에는 패널티 없이 경기를 시작할 수 있다. OT 10 초 후 출발 할 경우에는 10 장에 설명된 대로 페널티(LATE)가 적용된다.



4.1.12.3 OT 후 출발 가능한 최대 시간은 30 초이며, 그 후 선수는 실격된다(DQ LATE START).

4.1.12.4 일단 선수의 기도가 수면위로 나오면 선수의 경기가 끝난 것으로 간주된다.

**4.1.13 서페이스(수면) 프로토콜**

경기 후(선수의 기도가 물 밖으로 나온 후) 선수는 주어진 시간 내에 일련의 작업을 수행해야한다. 서페이스 프로토콜(SP)의 목적은 선수의 저산소 상태를 객관적으로 테스트하는 것이다. 이 규칙에 따라 서페이스 프로토콜을 제대로 완료하지 못하면 실격(DQSP)이 발생한다.

4.1.13.1 서페이스 프로토콜(SP)은 다음 작업으로 구성된다.

- 눈 및/또는 기도(예: 마스크, 고글, 노즈클립)를 덮는 모든 장비 제거
- 심판이 명확히 볼 수 있는 한 번의 가시적인 OK 신호
- 심판에게 "I'm OK" 또는 "I am OK"라는 구두 신호 한 번

4.1.13.2 선수의 기도가 수면 위로 나온 후 15.0 초 이내에 위에 설명한 순서대로 SP 를 정확하게 완료해야 한다. SP 는 선수가 손을 사용해 안면장비를 제거하면서 시작된다. 만약 선수가 안면장비를 착용하지 않은 경우 SP 는 선수가 손으로 OK 사인을 하는 것 부터 시작된다.

4.1.13.3 일단 선수가 SP 의 첫 번째 단계를 시작하고 나면, 그들은 SP 의 마지막 동작을 완료할 때까지 추가적인 또는 관련 없는 시각적 또는 구두 단어나 기타 동작을 할 수 없다. SP 가 시작되기 전과 완료된 후에, 선수는 다른 규칙과 모순되지 않는 어떤 동작이나 소음에도 패널티를 받지 않는다. SP 는 선수가 구두로 OK 사인을 하면 완료된다



- 4.1.13.4 대회 관계자들 및 심판은 선수에게 (SP 와 관련된)단서를 제공할 수 없다. 지명된 코치는 판정하는데 지장을 주지 않는 한 어떤 식으로든 선수에게 언어와 시각적 단서를 제공할 수 있다.
- 4.1.13.5 4.1.13.3 의 조항과 관련하여 SP 도중 얼굴 닦기 및/또는 후드/수영 캡을 제거할 경우 실격처리 되지 않는다. 단, 동작을 반복할 경우 실격 된다(DQSP).
- 4.1.13.6 OK 신호는 엄지손가락 끝과 손가락이 닿았을 때 인정된다. (OK 신호를 한)엄지손가락과 다른 손가락 사이에 택 또는 안면장비가 있는 OK 신호는 허용된다. OK 신호를 형성하기 위해 엄지손가락과 접촉하는 손가락은 OK 신호의 유효성을 확인하는 것과 관련이 없다.  
(첨부 1 그림 참고)
- 4.1.13.7 4.1.13.1 에 따라 양손으로 OK 신호를 보낸 경우, OK 사인을 해제한 후 OK 신호를 반복한 경우, 수면 위에서 만든 OK 사인이 수면 아래로 들어갔다가 물 밖으로 다시 꺼내진 경우, 다른 손으로 OK 신호를 반복하는 경우 등은 이중(더블) OK 신호로 간주하여 실격 처리한다. (DQSP). 시각적 OK 신호를 제공하는 손의 움직임(OK 신호를 유지한 상태에서의 이중동작)은 복수의 OK 신호로 간주되지 않으며 허용된다.
- 4.1.13.7 모든 AIDA 이벤트에서 4.1.13.1 에 명시된 구두로 하는 OK 사인은 영어로 말해야 한다
- 4.1.14 기도**  
출수 후, 심판이 선수에게 결과를 전달할 때까지 선수의 코와 입은 물 밖으로 나온 상태에서 유지되어야 한다. 이 시간 동안 선수 기도의 일부가 수면 아래로 완전히 잠길 경우, 선수는 실격된다. (DQAIRWAYS), (첨부 2 그림 참고)
- 4.1.15 코치**  
코치는 모든 구역에서 허용되며 선수를 지도할 수 있지만, 선수의 경기 진행 중에(경기가 끝날 때까지) 다이빙(잠수) 할 수 없다. 이 시간 동안 전담 코치가 다이빙 할 경우 선수는 실격된다(DQOTHER). 만약 코치가 선수의 경기 중에 경기 구역을 떠난다면, 경기 구역을 다시 들어갈 수 없다.
- 4.1.16 판정**  
선수의 경기가 끝나면 심판은 선수의 경기를 판단해 결과를 알려준다. 심판은 (화이트, 옐로우, 레드로 구성된) 컬러 카드를 이용해 판정 결과를 전달한다. 판정은 선수가 수면으로 나온 후 30 초에서 1 분 사이에 직접 판정한다. 이러한 판정 결과는 12 장에 설명된 것과 같이 공식 카메라 영상 판독 후 변경될 수 있다.
- 4.1.16.1 컬러 카드의 의미는 다음과 같다.
- 화이트: 퍼포먼스 OK — 퍼포먼스에 대한 전체(full) 점수 부여.
  - 옐로우: 퍼포먼스 OK 하지만, 패널티 적용 - 계산 방법은 10 장 참조.
  - 레드: 실격 — 퍼포먼스에 대해 0 점 부여.
- 4.1.16.2 선수의 경기 결과가 옐로우 또는 레드로 판정된 경우, 선수는 판정의 결과를 전달받을 권리가 있다. 다음 경기에 방해가 되지 않는다면 현장에서 바로 전달 받을 수 있으며 또는 결과를 공지할 때(이의제기 기간 이전에) 전달될 것이다.
- 4.1.16.3 의심의 여지가 있는 경우, 의심의 이익이 선수에게 주어진다(즉, 어떤 일이 일어났는지 확실하지 않은 경우(선수에게 불이익을 주지 않는다)).



#### 4.1.17 선수장비

##### 4.1.17.1 랜야드

모든 수심종목의 경우 선수는 5.1.15 항에 기술된 내용에 의거 워업과 경기 중에 랜야드를 착용해야한다. 안전상의 이유를 제외하고 경기 중 랜야드를 제거한 경우 10 장에 설명된대로 패널티를 받는다(LANYARD). 랜야드를 손목에 착용할 경우 수심게이지(컴퓨터)를 착용한 반대쪽 손목에 착용해야 한다.

##### 4.1.17.2 웨트슈트

선수는 VWT 를 제외한 모든 종목에 대해 웨트슈트를 자유롭게 선택할 수 있다. VWT 의 경우 웨트슈트의 두께는 7mm(바닷물) 또는 9mm(민물)를 초과해서는 안 되며, 웨트슈트가 여러 부분으로 구성된 경우 거드랑이에서 가랑이까지의 면적만 두 번 덮을 수 있다.

##### 4.1.17.3 안면장비

모든 종목에서 선수는 노즈크립, 마스크, 고글, 볼륨감소기 등을 사용할 수 있으며 마스크나 고글 내부에 물을 채우는 것이 허용된다.

##### 4.1.17.4 웨이트

모든 종목에서 선수는 킥릴리즈(빠른제거가 가능한) 기능이 있는 허리, 손목, 발목 등의 웨이트 시스템을 사용할 수 있다. 수심종목에서 모든 웨이트는 슈트 바깥쪽에 착용해야한다.

##### 4.1.17.5 핀과 모노핀

어떤 종류의 특별한 패들(수영장갑 또는 양말)은 금지된다. DYN, CWT, VWT 종목의 경우 선수들은 핀 또는 모노핀을 착용할 수 있다.

#### 4.1.18 주최자의 장비

아래 나열된 경기 장비는 모든 AIDA 수심대회와 기록 시도에 필수적이며, 이 규정에 따라 심판진이 체계적으로 점검해야 한다. 수영장과 수심 대회뿐만 아니라 기록 시도에 필요한 최소 안전 장비 및 의료진의 훈련은 5 장에 설명되어 있다.

##### 4.1.18.1 대회라인 셋업

AIDA 수심대회 라인은 다음 규정에 따라 설정해야 한다.

- 로프는 경기 라인과 워업 라인 모두에서 최소 9mm 이상(최대 14mm);
- 경기 로프는 비동적(늘어나지 않는, Static) 라인이어야 한다.
- 바닥판 위 1m(최소 직경 60mm)에 랜야드 스톱퍼를 배치한다.
- 잠수 라인을 수직으로 배치하기에 충분하도록 버텀웨이트 중량을 결정해야 함. 그리고 FIM 종목의 경우 최소 무게 15kg 의 버텀웨이트를 사용해야 한다.
- 블랙아웃된 선수를 포함하여 최소 1m/s 의 속도로 (수면위로) 끌어올릴 수 있는 카운터 벨러스트 또는 관련된 시스템이 보장되어야한다.
- 버텀웨이트 및 버텀카메라의 세팅과 선수가 영킬 가능성이 있기 때문에 대회 및 워업 라인의 경우 버텀 플레이트로부터 최소 2m 아래에 설치해야 한다.

4.1.18.2 버텀 플레이트

수심대회(CWT, CNF, FIM)의 경우, 경기에서 사용하는 로프의 하단에 최소 직경이 20cm 인 흰색, 노란색 또는 투명한 버텀 플레이트가 있어야 한다. 버텀 플레이트는 버텀웨이트 및 버텀카메라 위에 위치해야 한다. 버텀 플레이트가 투명할 경우 최소 직경이 2cm 인 흰색 또는 노란색 밴드가 플레이트 외부에 표시되어야 한다. 버텀플레이트는 경기가 진행되는 동안 움직이지 않도록 고정되어야 한다.

4.1.18.3 택

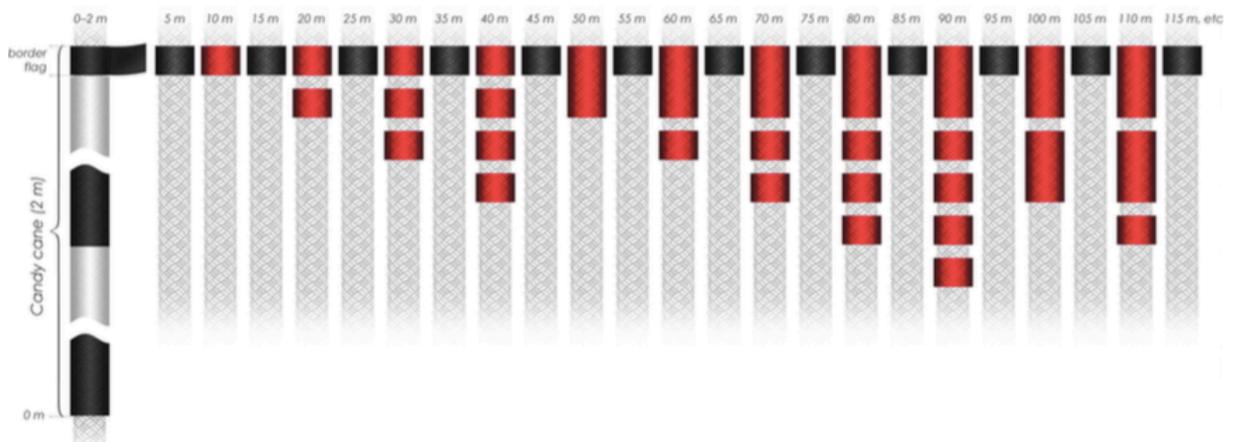
CWT, CNF 및 FIM 와 같은 수심 종목의 경우, 택이 선수가 제출한 깊이의 버텀 플레이트에 위치해야 한다. 택은 힘을 사용하지 않고 제거할 수 있도록 부착해야 한다. AIDA 은 선수들이 택을 부착할 수 있도록 벨크로 재질 또는 다른 시스템을 갖도록 권장한다. 택은 65 cm<sup>2</sup>(6.5 x 10 Cm)를 초과할 수 없다. 선수는 적어도 하나의 택을 가지고 수면으로 돌아와야 한다.

4.1.18.4 로프측정

주최자는 모든 경기 로프를 측정할 책임이 있다. 4.1.18 조의 규정을 준수할 수 있도록 로프를 당겨보고 측정하는 동안 적어도 한 명의 심판(세계선수권대회의 경우 최소 2 명)이 함께 확인해야 한다. 심판들이 스스로 로프측정을 하기로 결정한다면 직접 이 임무를 수행할 수 있다.

- 공식 로프은 충분한 시간 동안 물에 담가야 하며, 따라서 완전히 물에 적셔져야 한다.
- 물에서 뺀 직후 기계적 수단(자동차 등)으로 라인을 최대한 늘려야 한다(로프가 손상되거나 과도하게 늘어나지 않도록 주의).
- 도르래를 사용하여 스트레치를 푼 후 로프에 경기 중 사용할 정확한 무게를 매단다. 이 중량은 최소 15 kg 이상이어야 하며 카운터 발라스트 시스템의 경우 경기 중 사용할 버텀웨이트의 무게와 같은 무게로 한다. 동력계의 추가 사용을 권장한다.
- 로프는 장력을 받는 동안 측정 및 마킹한다.
- 심판진은 경기 중에 깊이를 빠르고 쉽게 확보할 수 있도록 라인에 충분히 수심을 마킹해야 한다. AIDA 는 4.1.18.5 에 설명된 코딩 시스템을 따를 것을 권고하지만, 추가 마킹을 할 수 있다. 테이프가 이동하거나 누락된 경우에도 깊이를 쉽게 확인하기 위해 10m 단위로 증가분의 마킹을 하는 것을 적극 권장한다.
- 2m 유예 구역(또는 캔디캐인 존)은 선수와 버텀 카메라에 명확하게 보이도록 표시해야 한다. 2m 유예구역 끝에 보더 깃발을 배치하는 것을 적극 권장한다.

4.1.18.5 로프코딩



AIDA 이벤트의 경기 로프에 대한 색상 시스템은 필수 사항은 아니지만 AIDA 코딩 시스템을



사용하는 것을 강력히 권장한다. 로프를 표시하기 위해 제안된 색상은 2미터 유예 구역의 경우 흰색과 검정색 이인데 그 이유는 깊은 수심에서도 선수들에게 분명히 보일 것이기 때문이다. 공식 로프의 다른 모든 마크의 경우 5m 단위 표시에는 검은색, 10m 단위 표시에는 빨간색 표시를 사용할 것을 권장한다. 이유는 경기 중에 로프의 길이를 세팅하는 동안 수면에서 쉽게 확인 할 수 있기 때문이다(검은색 또는 진한색상의 로프를 사용할 경우 흰색과 파란색 표시 사용).

단일 표시의 권장 폭은 12mm 이고 이중 표시의 권장 폭(즉, 50m 단위)은 36mm 이다. 개별 표시 사이에 권장되는 공간은 12mm 이다. AIDA 는 올바르게 적용된 경우 고품질 전기 테이프 표시가 허용되지만 페인트 마커를 사용하여 공식 라인을 마킹할 것을 강력히 권장한다. 시스템이 어떻든, 심판들은 세팅된 수심을 확인할 수 있어야 한다. 세팅된 수심이 불확실한 경우 세팅을 확인할 수 있을 때까지 대회는 연기해야 한다.

2m 유예구역 끝에는 고품질의 전기테이프로 만든 보더 깃발을 붙인다. 이 경계 플래그는 버텀 비디오 판독 중에 유예 구역의 명확한 끝을 확인할 수 있게 한다. 테두리 깃발은 하나의 전기 테이프로, 약 60mm 의 길이가 공식 라인에 감겨져 있으며, 랜야드가 표시 위로 쉽게 미끄러지는지 확인해야 한다.

#### 4.1.18.6 수심계(컴퓨터)

수심 대회(CWT, CNF, FIM)와 기록 시도(모든 수심 부문)의 경우, 주최자는 대회 라인으로 보정된 하나 이상의 공식 게이지(다이빙컴퓨터)를 제공해야 한다. AIDA 세계선수권대회와 세계기록 시도를 위해, AIDA 는 충분한 수의 공식 게이지를 제공할 것이다. 각 경기일 시작 시 게이지는 해당 라인에 대해 해당 라인의 가장 깊은 깊이로 아래로 내려가 표면으로 돌아오는 동안 정기적으로 정지하여 대회 라인의 표시를 확인하고 검사해야 한다. 문제가 발견될 경우, 경기 시작 전에 문제를 수정하거나 깊이를 설정하는 방법에 따라 조정해야 한다. WCs, WRs 및 WR 이벤트의 경우 이 작업을 수행해야 한다. 대회 라인의 깊이를 설정하는 동안 깊이 변화를 구체적으로 호출하는 것(입으로 말하는것)이 바람직하다

#### 4.1.18.7 수중음파탐지(SONAR)

세계기록, 세계선수권, 수심 기록 시도(모든 수심종목)가 포함된 수심대회 (CWT, CNF, FIM)의 경우, 모든 이벤트(즉, 공식 훈련 및 경기/시도)에 소나를 사용해야 한다. 세계기록이 없는 국제 경기의 경우 소나를 사용할 것을 권장하지만 반드시 사용할 필요는 없다.

### 4.1.19 수영장 규격

AIDA 은 대회를 위해 다음과 같은 최소 Pool 사양을 요구한다:

#### 4.1.19.1 스태틱

- 국제 경기의 경우 최소 깊이 60cm
- 세계선수권의 경우 최소 깊이 120 cm

#### 4.1.19.2 다이내믹(DYN-DNF)

- 풀장의 최소 길이는 25 야드(22.86m), 경기 결과는 항상 미터 단위로 기록
- 국제 경기의 경우 최소 깊이가 90cm;
- 세계선수권의 경우 최소 깊이가 120cm;



#### 4.1.20 대회구역

모든 경기 종목에는 워밍업 구역, 이동 구역, 경기 구역 등 3 개 구역이 표시된다. 선수는 OT 45 분 전까지 워밍업 구역에 접근할 수 없다. 선수는 이전 선수가 해당 지역을 떠날 때까지 전환 및/또는 경기 구역에 접근할 수 없다.

#### 4.1.21 워밍업 구역(수심종목)

다음의 설정 및 조항은 AIDA 수심대회의 워밍업 구역에 적용된다.

- 워밍업 라인과 공식 라인은 너무 멀리 떨어져서는 안 되지만, 워밍업을 하는 선수가 공식 라인의 선수를 방해하지 않도록 충분한 거리를 유지해야 한다.
- 워밍업 라인당 한 번에 한 명 이상의 선수가 물 아래에 있을 수 없다(한 번에 한 명씩 하강).
- 워밍업 구역 내에서는 워밍업 라인을 제외하고 다른 다이빙을 금지한다.
- 워밍업 라인 수는 선수가 워밍업 프로그램을 따를 수 있을 정도로 충분해야 한다.
- 모든 워밍업 라인은 주최자가 제공한 세이프티 다이버가 적절하게 감독해야 한다.

#### 4.1.22 포인트 계산

각 선수의 경기 결과는 다음 척도에 따라 포인트로 변환된다.

- 스태틱(STA), 시간 1 초 = 0.2 점;
- 다이내믹(DYN-DNF), 거리 1m = 0.5 점;
- 수심종목(CWT-CNF-FIM), 깊이 1m = 1.0 포인트.

4.1.22.1 수심 종목(CWT-CNF-FIM)에서 점수는 가장 가까운 점으로 내림한다. 다이내믹(DYN-DNF)에서 점수는 가장 가까운 0.5 점으로 내림한다. 스태틱(STA)에서 점수는 가장 가까운 0.2 점으로 내림한다.

## 4.2 국제대회

4.2.1 각 종목은 예선전 및 결승전 또는 직접 결승전을 포함할 수 있다. 예선과 결승전의 경우, 결승에 참가하는 선수의 수는 기반시설에 근거하여 심판진과 주최자에 의해 결정되며, 최소 2 명에서 최대 16 명의 선수가 되어야 한다. 별도의 A 와 B 결승의 경우, A 결승의 선수들은 B 결승의 선수들 앞에서 결과 리스트에 남는다. 세계선수권 대회의 경우를 제외하고, 모든 메달 포지션에 대한 A 결승에서 결승 진출자가 부족할 경우, B 결승에서 가장 높은 랭킹의 선수들이 진출하여 누락된 자리를 메운다. 예를 들어, A 결승에서 결승 진출자 1 명을 제외한 모든 선수가 실격될 경우, B 결승전 결과에서 상위 2 명을 나머지 메달 위치로 이동시켜 시상대를 은메달과 동메달리스트로 채운다. A 결승 진출자들은 B 결승 진출자가 더 좋은 성적으로 거두었더라도 항상 B 결승 진출자 앞에 선다.

4.2.2 결승의 경우, 선수들은 심판과 언론에 최대한 잘 보이기 위해 예선 경기의 결과와 관련되지 않은 다른(경기) 구역에 배치될 수 있다. 모든 선수가 동일한 OT(복수 결승)를 가지고 있지 않은 결승의 경우, 선수들은 해당 경기에서의 RP 를 기반으로 기록이 낮은 순서에서 높은순서에 따라 경쟁하게 된다.

4.2.3 예선전과 결승전은 별도의 경기이며, 모든 경기 결과는 AIDA 랭킹 목록에 등록되어야 한다.



- 4.2.4 예선전과 결승전의 경우, 선수들은 결승전에서 제출한 AP 를 변경할 수 있다. 주최자는 정해진 시간동안 선수가 새로운 AP 를 제출할 수 있도록 기회를 준다.
- 4.2.5 주최자는 바람, 파도, 조류 등과 같은 통제 불가능한 환경 조건을 제외하고 모든 선수에게 유사한 조건을 제공해야 한다.
- 4.2.6 주최자는 대회를 위한 스텝과 심판들을 준비시키기 위해 오프너들을 이용할 수 있다. 오프너들의 경기결과는 AIDA 랭킹 목록에 게시되거나 대륙 또는 세계 기록에 포함될 수 없다.
- 4.2.7 **이벤트 방해**  
선수, 경기 스텝 또는 팀 구성원이 다른 선수에게 소란을 일으키거나 다른 선수의 성적을 방해하는 모든 행동이나 활동은 심판진의 재량에 따라 패널티를 부과할 수 있으며, 방해를 받은 선수에게 재경기를 허가할 수 있다. 재경기는 선수의 준비 상태와 컨디션, 대회일정 등을 고려하여 가능한 한 빨리 실시한다.
- 4.2.7.1 심판진은 다음 예시와 같은 선수 및/또는 팀 구성원에 대해 경고나 벌칙을 주거나 실격시킬 수 있다.
- 규정 및 규범을 준수하지 않음
  - 심판진, 주최자, 팀 대표, 기타 선수, 대중 또는 언론에 대한 불이행 또는 간섭
  - 대회의 안전에 대한 분열 또는 간섭
- 3 번의 경고는 해당경기에서 개인 자동 실격(DQOTHER)을 받게되며 AIDA 의 추가 조치를 받게 된다.
- 4.2.8 **공식 비디오촬영의 범위**  
주최자는 적어도 하나의 카메라로 모든 선수의 경기를 촬영해야 한다. AIDA 이벤트에서 공식 카메라에 대한 최소한의 요구 사항과 사용에 관한 내용은 12 장에 설명되어 있다.
- 4.2.9 다음 카운트다운은 스피커에 의해 그리고 가능한 경우 자동화된 시스템(AIDA 국제 카운트다운 앱)에 의해 영어로 진행된다. 카운트다운은 OT 기준 2 분 전, 1 분 30 초, 1 분, 30 초, 20 초, 10 초, 5, 4, 3, 2, 1, Official Top, plus 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 20, 25, 26, 27, 28, 29, 30 으로 구성된다(영어로 말해야함).
- 4.2.10 주최자는 심판대표와 협의하여 OT 시간 간격을 결정한다. AIDA 은 각 선수에게 OT 이전에 경기 구역에서 최소 3 분 이상의 시간을 줄 것을 강력히 권고한다. 최소한 선수는 섹션 4.2.9 에 정의된 최종 2 분 카운트다운 동안 경기 구역에 접근해야 한다(선수는 OT 기준 최소 2 분전까지는 경기장에 입장해야한다).
- 4.2.11 경기구역에는 워밍업 단계부터 심판 중 최소 한 명이 위치해 있어야한다.
- 대회가 설정된 규칙을 준수하는지 확인
  - 선수의 장비 점검
  - 선수의 경기력 확인
  - 규칙을 준수하지 않거나 규정을 준수하지 않는 선수의 행동이 조직의 원활한 운영 또는 안전에 방해가 되는 경우, 실격조치한다.
  - 선수 또는 다이버의 안전이 보장되지 않는 경우 언제든지 대회를 중단한다.
  - (해당되는 경우), 선수나 코치가 제기한 이의제기를 수집한다.



- 4.2.12** 경기 구역은 선수, 파트너/코치(STA-CWT-CNF-FIM 종목), 심판(수심 종목), 세이프티 다이버만이 접근할 수 있다. 경기 구역에서는 카메라와 사진사가 금지되어 있다. 단, 주최자의 허가를 받아 특정 미디어 구역(선수에게 간섭하지 않도록)에서의 촬영이 허용되며, 이는(미디어 구역에서의 촬영은) 이유없이 제한되어서는 안된다. 심판은 미디어 구역의 변경을 요청할 권리가 있다.
- 4.2.13** 다른 선수들이 경기 중이거나 준비중이라 할지라도 응원은 허용된다
- 4.2.14** 공식 아나운서는 행사 내내 지속적인 해설을 할 수 있다. 그들은 다른 해설과 함께 경기를 종료한 선수들이 실현한 시간, 거리, 깊이를 발표할 수 있다. 섹션 4.2.9 에서 설명한 (최종 2 분 카운트다운)기간 동안은 어떠한 해설도 할 수 없다.
- 4.2.15 휴식**  
주최자는 경기 일정에 휴식 시간을 넣어야 한다. 휴식 시간은 버팀 카메라 변경, 탱 교체, 세이프티 교체 및 항의 후 재경기 가능성을 위한 용도로 사용된다. 경기의 원활한 진행을 위해 최소 매 2 시간마다 충분한 길이의 휴식 시간이 있어야 한다.
- 4.2.16 대회의 승자**  
개인 또는 팀 이벤트의 우승자는 선수 또는 팀이 가장 많은 (총)점수를 획득하는 것이다. 예선전과 결승전의 경우, 결승전의 결과만 순위에 적용된다.
- 4.2.16.1** 최종 순위에서 동점이 발생할 경우, 올림픽 표준을 준수한다. 예를 들어 1 위 동점이 있다면 다음 순위는 3 위다. 3 위 동점이 있으면 다음 순위는 5 위가 된다.
- 4.2.16.2** 섹션 4.2.16.1 에 추가하여, 개별 이벤트의 최종 순위에서 동점이 발생할 경우, 이벤트의 우승자는 제출된 기록(AP)과 도달한 기록(RP) 간의 차이가 가장 작은 선수가 된다.  
예를들면,  
• 1 번 선수의 AP 는 CWT 에서 100m 이고 화이트 카드를 받는다.  
• 2 번 선수는 같은 CWT 종목에서 AP 가 105m 이지만 RP 는 103m 이다.  
• 이 경우 두 선수 모두 100 점을 받는다, 1 번선수 100 x 1, 2 번 선수 103 x 1 - 2(RP <AP) - 1(TAG),  
• 이 경우 AP 와 RP 는 차이가 없기 때문에 1 위 선수가 된다.
- 4.2.16.3** 주최자는 현재 세계기록에 근거한 계수를 사용하여 혼합된 부문 경기인 경우 이벤트의 우승자를 결정할 수 있다. 전체 우승자를 결정하는 이와 같은 시스템은 경기 시작 전에 선수들에게 공지되어야 한다. AIDA 랭킹 목록에 결과를 입력할 때는 섹션 4.1.22 에 나열된 경기 결과 점수에 따라서만 입력되어야 해야 한다.  
예를들면  
• 현재 WR CWT 130m 및 CNF 102m,  
• CNF 계수  $130 / 102 = 1.27$   
• 70m CNF 의 화이트 카드 포인트는 88.9 점을 얻을 수 있다( $70 \times 1.27$ ). (이 점수는 AIDA 랭킹 목록에 입력하면 안된다. 랭킹 목록에는 DNF 70m 시 70 점으로 입력해야한다)



### 4.3 세계선수권대회

- 4.3.1** 각 성별 및 종목별 국가별 선수 수는 주최자와 AIDA 이 결정하고, AIDA 가 National 멤버에게 전달해야 한다.
- 4.3.2 팀(단체) 세계선수권대회**
- 4.3.2.1 AIDA 팀 세계 선수권 대회에서, 경쟁하는 선수 수는 3 명 + 1 명의 예비선수로 정한다(남성팀, 여성팀). 팀은 남성 또는 여성 부문에서 경쟁할 수 있다.
- 4.3.2.2 위 4.3.2.1 항의 규정에도 불구하고, 각 국가에서는 남성 또는 여성 팀을 따로 출전시키지 않고 혼합 팀을 파견할 수 있다. 혼합된 팀은 남성 부문에서만 경쟁할 수 있다.
- 4.3.2.3 팀당 최소 선수 인원은 2 명이다.
- 4.3.2.4 한 국가가 팀을 구성할 수 없는 경우, AIDA 는 여러국가의 선수들이 참가하는 'International' 팀을 만들 수 있다. 이팀들은 팀 세계 선수권 대회의 우승자 및/또는 메달리스트가 될 수 없지만, 그들의 성적은 AIDA 랭킹 목록에 기재될 것이다.
- 4.3.2.5 주 선수가 건강상의 이유로 경기를 할 수 없는 경우에만 주장의 요청으로 선수를 교체할 수 있다. 해당선수가 건강상 출전을 할 수 없다는 사실은 대회 의료진에 의해 확인되어야 한다. 이것은 팀당 한 번만 발생할 수 있다.
- 4.3.3 선수등록**
- 모든 AIDA 세계선수권대회에서는 주최측과 함께 AIDA 가 선수 등록을 담당한다. AIDA National 에서 세계선수권대회에 참가할 선수를 선발한다. National 은 순위 목록과 같은 객관적 기준과 비차별적 기준을 통해서만 선수를 선발해야 한다. 다른 기관(예: 국가 수중 연맹)은 이러한 선수 선발에 참여할 수 없다. 한 국가에 공식 AIDA National 이 없는 경우, AIDA 는 다른 기관이 선수 선발을 관리할 수 있도록 허용하거나, 선수가 직접 등록 할 수 있도록 허용할 수 있다(AIDA 가 정한 약관에 따름). 선수선발 정보(결과)는 AIDA National 에서 AIDA 로 전송되어야 한다.
- 4.3.4** 전년도 기준 AIDA 랭킹 상위 10 위 이내 선수(남/녀)는 와일드카드를 받아 AIDA 개인 세계선수권대회에 출전한다. 또한경기 밖에서 기록한 현재 AIDA WR's 선수들도 와일드카드를 받게 될 것이다. 주최자는 AIDA 이사회와 연계하여 성별, 종목, 국가별 최대 선수 수를 결정한다. 와일드카드를 받는 선수는 한 나라의 최대 선수 수에서 추가된다.
- 4.3.5** AIDA 세계선수권대회에 참가하려면, 선수들은 그들이 대표하는 국가의 AIDA National 멤버가 되어야 한다. AIDA National 이 존재하지 않는 경우, 선수들은 AIDA 이사회에 특별 초대를 요청할 수 있다.
- 4.3.6** 대회 최소 2 주 전에 연회비를 지불한 AIDA National 소속 선수만 AIDA 세계선수권대회에 참가할 수 있다. AIDA National 이 없거나, AIDA National 이 연회비를 지불하지 않은 경우, 특별 면허가 부여될 수 있다. 특별면허를 수락할 경우, 국가당 150 유로의 중간면허 수수료는 AIDA 또는 AIDA 를 대신하여 심판진에 지불해야 선수들이 대회에 참가할 수 있다.
- 4.3.7** 각국의 공식 AIDA National 은 대회 위원회 회의에서 국가를 대표할 팀장을 지명한다.



- 4.3.8** 팀장은 대회 등록 시 도착 당일 또는 늦어도 첫 번째 대회 위원회 회의에서 선수들의 예상 기록을 제출해야하며 주최측이 이 정보를 사용하여 안전 계획을 최적화할 수 있도록 해야 한다. 예상 기록은 극비리에 처리될 것이다.
- 4.3.9** 심판은 동일한 국적을 가진 선수의 성적을 심판할 수 없다.
- 4.3.10** 선수의 OT는 최소한 경기 전날에 결정되며, 출발 목록은 대회 위원회 회의 결과에 따라 선수가 확인할 수 있어야 한다. 선수가 출발하는 순서는 발표 또는 추첨(제비뽑기)으로 결정될 수 있다.
- 4.3.11** OT 사이의 최소 간격은 종목 첩터에 설명되어 있다.
- 4.3.12 팀 대회에서의 우승팀**  
4.2.16의 규정에 따라 AIDA 팀 세계선수권대회 우승팀은 가장 큰 점수를 획득하는 팀이다. AIDA 팀 세계선수권에서 우승팀을 결정하기 위한 포인트 계산은 아래와 같다. 그러나, AIDA 랭킹 목록에 입력된 결과는 섹션 4.1.22에 나열된 점수에 따라 입력되어야 한다.
- 스태틱 (STA), 시간 1 초 = 0.2 점
  - 다이내믹(DYN), 거리 1m = 0.4 점
  - 컨스탄트웨이트(CWT), 깊이 1m = 1.0 포인트
- 4.4 대회에서의 세계기록**
- 4.4.1** AIDA 대회에서 AIDA 세계 기록 또는 대륙 기록으로서 인정되기 위해서는 다음의 조항과 3.3.10.8이 필요하다.
- 4.4.2** 현재 대륙 기록과 같거나 초과하는 기록의 경우, 4.4절에 기술된 절차는 도핑 테스트를 제외하고 적용된다.
- 4.4.3 수영장 종목의 심판**  
수영장 종목에서 현재 세계기록과 동일하거나 초과한 기록의 경우, 다음과 같은 경우 "세계기록 보류(도핑 보류 중인 세계기록)"로 판정할 수 있다.
- AIDA 심판(레벨 B 이상) 최소 1명 이상이 경기를 심사
  - 심판(레벨 B 이상)은 선수와 다른 국적을 가져야 한다.
  - 4.3.9항의 규정에 따라, 심판진에서 선출된 멤버(심판)가 선수와 다른 국적을 가진 경우는 예외로 정한다.
- 4.4.4 수심 종목의 심판**  
수심 대회 종목에서 현재 세계기록과 동일하거나 초과한 기록의 경우, 다음과 같은 경우 "세계기록 보류(도핑 보류 중인 세계기록)"로 판정할 수 있다.
- 두 명의 AIDA 심판이 경기를 심사한다.
  - 적어도 한 명의 관리 심판(레벨 B 이상)이 선수와 다른 국적을 가지고 있다.
  - 심판 두 사람 모두(심사를 위해) 물속에 들어가 있다.
- 4.4.5** 경기결과를 '콘티넨탈 레코드'나 '세계기록 보류(도핑 보류 중인 세계기록)'로 심사받으려면 모든 규정을 따라야 한다. 심판이 선수의 공식 대회 영상을 12장에서 정의 대로 검토한 후 선수는



화이트 카드를 받아야한다. 패널티를 받은 경기 결과는 유효하지만(AIDA 랭킹에 올라가지만) 세계기록이나 대륙기록이 될 수는 없다.

- 4.4.6** AIDA 는 도핑 키트를 준비하고, 도핑 테스트를 위해 WADA 에 비용을 지불할 것이다. 항도핑 테스트 절차는 13 장에 정의되어 있다.
- 4.4.7** 주최자는 12 장에서 정의한 비디오 이미지를 제공해야 한다.
- 4.4.8** 현재 AIDA 세계기록과 같거나 초과하는 두 개 이상의 기록이 있는 경우, 최고 기록의 선수가 도핑 테스트에 불합격하면 다음으로 높은 선수의 기록이 세계기록으로 인정받기 위해 세계기록 인정 절차에 들어간다. 그러나 현재 세계기록과 같거나 그 이상인 선수가 수영장이나 수심대회 또는 조별 결승에서 동등한 성적을 거두면 모든 선수가 세계기록(도핑 보류 중인 세계기록)을 보유하는 것으로 인정된다.
- 4.4.9** 관리 심판은 대륙 또는 세계 기록의 모든 비디오 영상과 서류를 AIDA Sport Official 에게 제출해야 한다. 이 정보는 sportofficer@aidainternational.org 으로 전자 우편으로 전송되어야 하며 다음과 같이 구성되어야 한다.
- 공식 카메라의 모든 화면, 명확한 파일명으로 저장.
  - 문서에 나열된대로 담당자가 완벽하게 작성하고 서명한 세계 또는 대륙 기록 양식
  - 문서에 나열된 담당자가 서명한 도핑 테스트 문서

## 4.5 세계기록시도

### 4.5.1 기록 시도 가능 횟 수

수심종목에서 선수가 하루 최대 WR 시도 가능 횟수는 1 번 이다. 안전을 위해 VWT 종목에도 동일하게 적용된다. 수영장 종목의 경우 시도 횟수에 제한이 없다. 하지만 심판들이 필요하다고 느낄 경우 시도 횟수를 제한할 권리가 있다.

- 4.5.2** 주최자는 선수, 심판진, 미디어 및 스태프 뿐만 아니라 모든 참석자들의 안전을 포함한 대회 전체에 대한 책임을 진다.

- 4.5.3** AIDA National 에서는 늦어도 3 일 전에 전자 우편으로 선수가 아래 나열된 필수 조건들을 모두 완료했음을 확인한다. 해당 국가에 AIDA National 이 없을 경우, 해당 선수는 두 명의 증인이 서명한 확인 보고서를 제출해야 한다. AIDA 는 이 보고서를 받아들이거나 거부할 권리가 있다.
- STA, 이벤트일 기준 3 일 ~ 3 개월 이내의 기록이 현재 세계기록과 30 초 이내로 차이가 나는 것을 확인
  - DYN 및 DNF, 이벤트일 기준 3 일 ~ 3 개월 이내의 기록이 현재 세계기록과 20m 이내로 차이가 나는 것을 확인
  - CWT, CNF, FIM 및 VWT, 이벤트일 기준 3 일 ~ 3 개월 이내의 기록이 현재 세계기록과 5m 이내로 차이가 나는 것을 확인



- 4.5.4 해당 AIDA 규정과 세계기록 시도를 실시할 국가의 법률이 상반될 경우, AIDA National 또는 선수가 기본적으로 면제를 요청해야 한다. AIDA 는 이 요청을 검토하고 기록 시도를 허용하거나 거부할 권리를 가지고 있다.
- 4.5.5 주최자는 심판진이 의무를 다 하도록 하기 위해 필요한 모든 시설을 보장해야줘야 한다.
- 4.5.6 필요한 경우, 심판진은 일반 안전, 안전 장치 및/또는 절차의 효율성을 향상시키기 위한 변경을 주최자에게 권고해야 한다.
- 4.5.7 임명된 AIDA 심판진은 다음과 같은 경우 기록 시도에 대해 불리한 권고를 내릴 권리가 있다.
- 본 규정이 지켜지지 않는다.
  - 그 시도에 참여하는 모든 사람의 안전을 보장하기 위한 조건이 적절하지 않은 것으로 보인다.
  - 만족스러운 방식으로 업무를 수행할 수 없다.
  - 심판들이 이 권리를 행사하기로 결정한 경우, 심판진은 주최자와 AIDA 심판담당관 및 스포츠 위원장에게 최대한 빨리 서면으로 알려야 한다.
- 4.5.8 AIDA 는 도핑 키트를 준비하고, 도핑 테스트를 위해 WADA 에 비용을 지불할 것이다. 항도핑 테스트 절차는 13 장에 정의되어 있다.
- 4.5.9 주최자는 12 장에서 정의한 비디오 이미지를 제공해야 한다.
- 4.5.10 조항 4.1.16 에 따라 현장에서 1 차 판정 후 12 장에서 설명한 모든 공식 비디오 영상을 심판진이 2 차 검토하고(이상이 없을 경우) 도핑 테스트 및 최종 판정이 결정된다.
- 4.5.11 (관리)심판은 대륙 또는 세계 기록의 모든 비디오 영상과 서류를 AIDA Sport Official 에게 제출해야 한다. 이 정보는 sportofficer@aidainternational.org 으로 전자 우편으로 전송되어야 하며 다음과 같이 구성되어야 한다.
- 공식 카메라의 모든 화면, 명확한 파일명으로 저장
  - 문서에 나열된대로 담당자가 완벽하게 작성하고 서명한 세계 또는 대륙 기록 양식
  - 문서에 나열된 담당자가 서명한 도핑 테스트 문서
- 4.5.12 (관리)심판은 대륙 또는 세계 기록의 모든 서류를 주최자에게 제출해야 한다. 이것은 전자메일로 보낼 수 있으며, 다음 항목으로 구성되어야 한다.
- 문서에 나열된대로 담당자가 완벽하게 작성하고 서명한 세계 또는 대륙 기록 양식
  - 문서에 나열된 담당자가 서명한 도핑 테스트 문서



## 5. 안전절차

### 5.1 일반

- 5.1.1 본 안전 절차는 AIDA 대회, 세계선수권 및/또는 AIDA 가 승인하고 평가한 모든 기록이벤트에서 준수해야 한다.
- 5.1.2 주최자는 세이프티 다이버가 선수들과 함께 상승하지 않고도(직접 구조할 수 없을 경우) 신속하게 구조할 수 있도록 필요한 모든 장비를 갖추어야 한다. 이것은 카운터 밸러스트 시스템일 수도 있고 스쿠버장비를 갖춘 세이프티 다이버, 리프트 백, 손목 밴드 등 일 수도 있다. 어떤 시스템을 사용하든지, 백업 시스템이 있어야 한다. 즉 수면에서 대기하는 완벽한 장비를 갖춘 스쿠버 다이버 또는 라인을 수동으로 들어올리기 위한 전용 절차와 스태프가 있어야 한다.
- 5.1.3 AIDA 및/또는 심판진은 AIDA 이벤트를 시작하기 전에 카운터 밸러스트 및 기타 안전 시스템 또는 장비를 테스트 및/또는 시연할 것을 요청한다.
- 5.1.4 세이프티 다이버는 수영장 대회 및 수심대회 그리고 기록시도 시 전방스노클을 사용할 수 없다.
- 5.1.5 세이프티다이버의 숫자는 아래에 명시된 최소 인원 이상으로 로테이션이 될 만큼 충분해야 한다;
- 수심 대회의 경우, 경기 라인당 최소 3 명의 세이프티다이버가 있어야 한다. 최소 2 명 이상 충분한 수의 세이프티다이버들이 물속 워밍업 라인에서 준비된 상태로 있어야 한다.
  - 스테틱 경기의 경우, 경기 구역당 한 명의 세이프티다이버가 있어야 한다. 충분한 수의 세이프티가 워밍업 구역에 있어야 한다.
  - 다이내믹 경기의 경우, 경기 구역당 한 명의 세이프티가 있어야 하며, 25 미터 이상 길이의 수영장 경기시 구역당 2 명의 세이프티가 있어야 한다. 충분한 수의 세이프티가 워밍업 구역에 있어야 한다.
  - 모든 세이프티 다이버는 역할에 맞게 특별히 교육받고 CPR, 응급처치 및 DAN 산소 관리(또는 이와 유사한) 자격 증명을 보유할 것을 강력히 권고한다.
- 5.1.6 수심 대회의 경우, 세이프티다이버는 80 미터보다 깊은 다이빙의 경우 20 미터, 30 미터까지 쉽게 자주 하강할 수 있어야 한다. 선수가 100 미터 이상 다이빙 시 40 미터까지 하강해 세이프티 임무를 수행할 수 있는 세이프티 다이버가 권장된다. 깊은수심 다이빙의 경우 세이프티 다이버가 경기 시작 전에 다이빙 스쿠터나 DPV 의 사용 훈련을했고 국가에서 사용할 수 있도록 허용된 다면 사용을 강하게 권장한다.
- 5.1.7 수심 경기의 경우 (대회) 라인 전담 운영자가 필수적이며, 이 사람의 유일한 임무는 라인(수심)을 설정하고 CB 시스템을 작동시키는 것이다. 라인 오퍼레이터는 심판 중 한 명과 직접 소통하여 라인이 올바르게 설정되었는지 확인한다. 심판은 깊이가 올바르게 설정되었는지 확인하기 위해 출발 전에 라인을 이동하거나 지연시키는 등 심판이 원하는 대로 라인을 이동하거나 조정할 권리가 있다. 그런 다음 다음 선수가 이 라인을 사용할 수 있게 된다.
- 5.1.8 스쿠버 다이버를 백업 안전요원 및/또는 사진사/비디오 촬영자로 운영할 경우, 물속에 있을 모든 스쿠버 다이버들은 스쿠버다이빙 인증서를 소지하고 있어야 하며, 배치 수준에 맞는 적절한 장비를 보유해야 한다. 스쿠버 다이버들은 PADI, NAUI, IANTD, TDI, CMAS 및/또는 기타 유사한 기관과 같은 인정된 훈련 기관 중 한 곳의 규칙과 규정을 따라야 한다.



- 5.1.9** 스쿠버 세이프티 다이버의 사용은 설정, 절차에 대한 세부 계획과 다이버와 감독관이 필요한 자격을 갖춰 AIDA 에 특별한 요청을 한 경우를 제외하고 금지된다.
- 5.1.10** AIDA 는 선수들이 연속적인 다이빙을 하지 않도록 경기 일정에 쉬는 날을 추가할 것을 주최측에 권고한다. AIDA 개인 세계선수권대회에서는 AIDA 이사회와 협의하여 대회기간 전체 일정 동안 쉬지 않고 다이빙 하는 것을 피하도록 하기 위해 경기 일정에 휴일을 넣는 것을 고려한다.
- 5.1.11 대회 의료진 트레이닝**  
AIDA 이벤트의 의료진은 다음과 같은 최소 요구사항이 요구된다.
- AIDA 세계선수권대회, 세계기록 시도 및 수심 경기의 경우 중증외상, 기도 관리 및 전문심장소생술(ACLS)에 특화된 의사, 구급대원 및/또는 소방관, 응급구조사가 필수적이다. 의무사항은 아니지만 의료진이 익사 피해자에 대한 훈련과 경험을 갖도록 강력히 권고한다.
  - 수영장 경기나 이벤트의 경우, 전문 라이프가드 이상이면 충분하다.
  - 세계 기록이 있는 수영장 경기의 경우, 중증외상, 기도 관리 및 전문심장소생술(ACLS)에 특화된 의사, 구급대원 및/또는 소방관/응급구조사가 필수적이다. 의무사항은 아니지만 의료진이 익사 피해자에 대한 훈련과 경험을 갖도록 강력히 권고한다.
  - (풀과 수심 경기의 경우 모두) 위치가 멀어 치료가 지연될 수 있는 경우 의료진은 2 차 진료장소 까지의 거리를 고려해 직무를 수행하는 데 필요한 적절한 추가 의료 장비를 준비해야한다. 이러한 경우 의무사항은 아니지만 전문심장소생술(ACLS) 훈련을 받은 2 차 의료진이나 세이프티 다이버를 강력히 권장한다.
- 5.1.12 대회의료진 장비**  
AIDA 이벤트의 의료 장비에 대한 최소 목록은 다음과 같다.
- 펄스 옥시미터
  - 청진기
  - 훈련 및 경기 구역에서 사용할 수 있는 포켓 마스크. 포켓마스크의 사용은 의무적인 것이 아니지만, 현장에 있어야 하고, 이용 가능해야 한다.
  - 응급 산소(O2)
  - O2 용 마스크
  - 의무사항은 아니지만 추천되는 장비로 CPAP 안면 마스크 및 PEEP 밸브와 BVM 이 장착된 O2 탱크가 포함된 표준 마스크,
  - 포지션에 따라 최소 요구 사항을 충족하는 데 필요한 기타 모든 장비들.
- 5.1.13 추가의료장비**  
다음과 같은 장비는 의무는 아니지만, 사용가능하고 스태프가 사용할 수 있도록 훈련된 경우 권장한다.
- 흡입기/씩션
  - 주사기
  - 자동 제세동기(AED) 사용, 건조 구역에서 사용
  - 구강인두기도유지기. 기도개방 상태를 유지해주는 기구



#### 5.1.14 다이빙 후 산소 사용

다이빙 후 물안에서의 산소사용은 수면과 수심 5m 모두에서 가능해야한다. 수중에서 산소를 호흡하는 선수는 세이프티프리다이버 또는 스쿠버다이버가 감독해야 한다. 스쿠버교육 수료증을 가지고 수중에서의 산소호흡의 위험성을 아는 선수에게만 수중 산소 호흡이 허락된다. 그외 다른 다이버들은 수면에서만 산소 호흡이 가능하다. 80m 이상의 다이빙을 한 후 산소 호흡은 의무사항으로 고려되어야 한다.

#### 5.1.15 랜야드

랜야드는 아래 요건에 따라 구성되어야 하며, 대회 등록 시 5.1.15 및 5.1.16 항에서 설명된 요건과 강도에 대해 심판진이 체계적으로 점검한다.

- 카라비너의 개구부는 나사 또는 잠금 메커니즘이 없어야하고 개방했을때 최소 16mm 넓이로 어렵지 않게 라인에 걸 수 있을 만큼 충분히 커야함. 캐러비너의 최대 내부 크기는 랜야드 스톱퍼(테니스공) 위로 미끄러져 넘어가지 않아야 한다.
- 링크(줄) 부분은 비탄성 재질로 길이는 최소 30cm 에서 최대 120cm 사이여야 한다(예: 선 또는 플라스틱으로 덮인 선).
- 손목 또는 발목 밴드, 또는 웨이트벨트가 아닌 허리벨트는 우발적으로 풀리지 않아야 하며 웨이트 벨트보다 위쪽에 착용해야한다. 허리벨트는 늘어나는 재질을 사용해서는 안된다(예, 고무재질의 웨이트 벨트 등).
- 손목/발목에 사용하는 랜야드는 벨크로로된 밴드를 사용한 퀵 릴리즈 시스템이 있어야 하며 벨크로 밴드가 없는 경우, 운동선수와 연결되는 쪽(손목/발목)에 퀵 릴리즈 스냅퍼가 있어야 한다.

#### 5.1.16 랜야드 점검

5.1.15 항의 규정에 따라, 심판진은 경기가 시작되기 전에 선수의 랜야드를 점검해야 한다.

- 캐러비너의 개구부가 정상적으로 작동하고 약한 압력으로 열리고 자동으로 닫혀야 한다.
- 손목 또는 발목 스트랩은 양호한 상태여야 하며 벨크로가 제대로 기능을 해야 한다.
- 손목/발목 스트랩과 신축성 없는 선과의 연결, 선과 카라비너 사이의 연결부가 양호한 상태여야 한다.
- 신축성 없는 선은 양호한 상태여야 한다.
- 랜야드의 강도를 점검한다.

## 5.2 안전강화

### 5.2.1 제한사항 알림

AIDA 는 AIDA 대회양식을 사용해 수심종목에서 선수의 AP 를 선수가 주최자에게 인증 가능한 3 개월 이내의 기록으로 부터 최대 5 미터까지만 깊게 제출하도록 제한한다.

수심대회 주최자는 지난 3 개월 이내 선수가 주최자에게 인증한 깊에에서 0-5 미터내로 초과하도록 참가자의 AP 를 제한할 수 있다



- 5.2.1.1 AIDA 표준 제한치인 5m 제한을 제외한 (주최자에 의한) AP 제한은 대회에 참가하는 모든 선수에게 동일하게 적용되어야 하며, 경기 등록이 시작되기 전에 발표되어야 한다.
  - 5.2.1.2 선수가 이전 3개월 동안 다이빙을 하지 않은 경우, 주최자는 AIDA 랭킹 목록에서 선수의 개인 최고 기록의 50-70%로 AP를 제한할 수 있다. 일반적으로, 얼마간 딥 다이빙을 하지 않은 경우, AIDA는 선수들이 이전 개인 최고 기록의 50-60%를 넘지 말고 천천히 출발할 것을 권고한다. 선수는 가능한 경우 주최자 및 대회 의료진과 첫 번째 다이빙을 위한 적절한 수심을 논의해야 한다. 주최자가 선택한 최대 백분율은 모든 선수에게 균일하게 적용해야 한다.
  - 5.2.1.3 주최자가 이 규정에 따라 AP를 제한할 계획인 경우, 경기 비용을 지불하기 전에 모든 선수에게 서면으로 통지해야 하며(예: 전자 우편), 광고에 이 공지를 포함해야 한다(예: 주최자의 웹사이트와 그룹 이메일 등).
  - 5.2.1.4 선수의 AP가 제한된 경우(즉, 변경) 수수료 환불이 되지 않는다. 주최자는 가능한 빨리 변경내용을 선수에게 통보하여야 한다
- 5.2.2 재하강**
- 수심 종목에서, 선수는 한번 턴을 한 후 다시 하강할 수 없다. 이 규정을 위반하면 실격처리된다.
- 5.2.2.1 재하강은 (I) 음파탐지기에서 상승하기 시작한 후 다시 하강하는 것처럼 보이거나 (II) 같은 깊이에서 5초 이상 머물다가 다시 하강하는 것으로 정의된다. 이 조항은 머리부터 하강을 시작해서 다이빙 중간에 발을 먼저 하강하는 선수에게도 적용된다.
  - 5.2.2.2 주최자는 이 룰에 대해 경기 전 선수들에게 설명해주어야 한다.
  - 5.2.2.3 주최측 스태프는 선수의 안전문제를 해결할 수 있다고 판단될 경우 카운터 발라스트 시스템을 가동할 수 있다(하지만 요구되지는 않는다).
- 5.2.3 신체검사**
- 5.2.3.1 모든 경기에서 대회 의료진은 선수에게 자발적으로 다이빙 전/후 신체 검사를 제공할 것을 강력히 권장한다(특히 수심 경기에 권장된다). 이러한 검사 결과는 대회 의료진이 선수가 다시 다이빙하기 전에 추가 검사를 필요로 하는지 여부를 결정하기 위해 사용한다. AIDA은 수집된 데이터를 식별 정보를 제거한 후 과학적 연구에 사용할 권리를 갖는다. 다이빙 후 검사는 선수가 경기를 마친 후 20분 이내에 실시되어야 한다
  - 5.2.3.2 경기 또는 공식 훈련 중 관계자(예: 심판진, 세이프티, 스태프)에 의해 BO 또는 압력 관련 부상이 목격된 경우 다시 다이빙하기 전에 대회 의료진에게 의무적으로 건강 검사를 받아야 한다.
  - 5.2.3.3 의무적이거나 자발적인 신체/신경학적 검사의 경우, 대회 의료진은 적절한 AIDA 검사 양식을 사용할 필요가 있다. 주최자는 이러한 양식을 제공할 책임이 있다.
  - 5.2.3.4 주최자는 대회 의료진에 의해 수행되는 신체 검사 및 신경 검사에 대한 상세한 설명을 대회 의료진에게 제공할 책임이 있다.
  - 5.2.3.5 대회 중 BO 또는 압착상해를 경험한 선수는 대회 의료진(의사만 가능)이 서명한 새로운 의료진술서(4.1.3.3 참고)를 제출 후 남은 대회 또는 이벤트에 참가할 수 있다



## 5.2.4 블랙아웃

AIDA 는 부상 위험 증가로부터 선수들을 보호하기 위해 BO 를 겪은 선수들에게 다음과 같은 규정과 결과를 적용한다.

- 5.2.4.1 경기 중 BO 가 발생한 선수는 5.2.4.4 와 5.2.4.5 항에 기술된 신체적/신경학적 검사가 의무화되며, 검사결과에 따라 대회 의료진은 추가 검사 여부를 결정할 수 있다. 최초 검사는 BO 발생 직후 수행되어야 한다.
- 5.2.4.2 대회 의료진의 재량에 따라 언제든지 중간 의학적 평가를 수행하여 선수의 상태와 증상의 역학 관계를 추적할 수 있다. 이러한 검사 결과로 선수의 다이빙 상태와 관련된 결정을 고려할 수 있다.
- 5.2.4.3 대회 의료진은 선수의 건강과 안전을 보호하기 위해 제한이 필요하다고 믿는 경우, 이 조항에서 정한대로 선수를 제한할 수 있다. 선수가 의료진의 검진을 거부할 경우, 해당 선수는 대회에서 다시 다이빙할 수 없으며, AIDA 가 허가한 다른 이벤트에 들어가기 전에 다이빙을 하기위한 의학적 허가를 받아야 한다.
- 5.2.4.4 신속한 신경학적 검사는 현장에서 의사가 실시하는 것으로 Juan Valdivia 박사에 의해 만들어진 5 분 짜리 프리다이버를 위한 검사로, 이 검사가 면허가있는 전문가에 의한 완전한 신경학적 검사를 제외하거나 대체할 수 없다.
- 5.2.4.5 신체 검사는 SpO2 측정, 호흡수, 청진, 심박수 및 혈압을 포함한 폐 및 심장 검사로 구성된다. 5.2.4.8 조항의 BO 척도에 의거 심각하거나, 매우 심각한 BO 를 경험 한 선수는 폐 및 귀에 특별한 주의를 기울여 압력 관련 부상에 대해 철저히 평가해야한다.
- 5.2.4.6 AP 의 제한 또는 대회일부나 전체 참가가 불가능할 경우, 대회 비용은 환불되지 않는다.
- 5.2.4.7 대회에서 다시 다이빙하기 전에, 선수는 대회 의료진에게 재검사를 받아야 한다. 선수의 신체적 또는 신경학적 상태에 이상 징후나 증상이 발견되면 대회에서 다시 다이빙을 할 수 없으며 AIDA 가 주최한 다른 대회에 참가하기 전에 다이빙에 대한 의학적 허가를 받아야한다.
- 5.2.4.8 모든 AIDA 대회에서 BO 발생 후 다음의 참조표를 사용해 평가한다.
  - 약함: 표면 BO 및/또는 회복 시간 0 초 ~ 10 초
  - 보통: 수중 BO, 0-10 미터 및/또는 회복 시간 10-20 초
  - 심각: 깊은 수심 BO, 10-20 미터 및/또는 회복 시간 20-30 초 또는 감압병과 관련된 BO 또는 신경 학적 증상.
  - 매우심각: 깊은 수심 BO, 20 미터 이상 및/또는 30 초 이상의 회복 시간 또는 폐 출혈과 같은 생명을 위협하는 상태와 관련된 모든 BO
- 5.2.4.9 선수가 동일한 대회에서 두 번째 BO 를 겪은 경우, 위 표에서 '한 단계 올려서' 평가 받게된다. 예를 들어, 약한 BO 후 보통 BO 는 심각한 BO 로 간주되어야한다. 세 번째 블랙 아웃 시 해당 대회에서 재 다이빙은 금지되고 AIDA 가 주최한 다른 대회에 참가하기 전 다이빙에 대한 의학적 허가를 받아야한다.
- 5.2.4.10 모든 대회에서 AIDA 는 BO 후에 다음과 같은 결과를 적용한다.



- 약함: 같은 날 다이빙이 금지, 다음날 아침 재검진
- 보통: 최소 하루 휴식 (BO 당일 및 그 다음날 까지), BO 24 시간 후 재검진 및 대회 참가하는 당일 오전 재검진. 비정상적인 징후 나 증상이있는 경우 해당 대회에서 재다이빙 금지
- 심각/매우심각: 대회가 끝날 때까지 다이빙 및 의학적 추적을 할 수 없으며 대회 후 개인 주치를 통해 후속 조치를 취할 것을 권장함

### 5.2.5 폐압착

부상 위험 증가로부터 선수들을 보호하기 위해 AIDA 는 폐 압착이 의심되는 선수들에게 다음과 같은 규정과 결과를 적용한다.

- 5.2.5.1 경기 중 압착 관련 부상을 입은 모든 선수는 5.2.5.3 항에 설명된 신체 검사를 필수적으로 받아야 하며, 검사 결과는 대회 의료진이 해당 선수를 추가로 검사할 필요가 있는지 여부를 결정하기 위해 사용된다.
- 5.2.5.2 대회 의료진은 주최자 및 심판과 협의하여, 선수의 건강과 안전을 보호하기 위해 제한이 필요하다고 판단하는 경우, 이 조항에서 정한 대로 선수를 제한할 수 있다. 선수가 의료진의 검사를 거부할 경우, 선수는 대회에서 다시 다이빙할 수 없으며, AIDA 가 허가한 다른 이벤트에 들어가기 전에 다이빙을 하기 위한 의료 허가를 받아야 한다.
- 5.2.5.3 신체검사는 SpO2 측정, 호흡수, 청진, 심박수, 혈압을 포함한 폐와 심장 검사로 구성되며, 선수의 모든 부상에 대해 철저히 평가하되 폐와 귀에 특별한 주의를 기울여 검사한다.
- 5.2.5.4 AP 의 제한이나 나머지 대회 참석 불가 등의 제한이 있을 경우, 경기 수수료 환불은 없다. 또한 선수는 AIDA 가 승인한 다른 이벤트에 참가하기 전에 다이빙을 하기 위한 의학적 허가를 받아야 한다.
- 5.2.5.5 AIDA 는 모든 수심대회에서 폐 압착에 관한 다음 기준을 사용한다.
  - 건강한 다이버 — 선수는 다이빙해도 괜찮다.
  - 가벼운 증상 — 선수는 휴식을 취할 것을 권고받거나, 쉬운 다이빙을 하도록 제한된다(즉, 얕은 수심 다이빙).
  - 약한 폐부종 — 의료진의 재량으로 선수는 부상의 심각도에 따라 이틀 이상 휴식을 취하도록 한다. 경기에 복귀할 때, 그 선수는 이전 AP 보다 더 깊은 수심을 제출할 수 없다. 다른 종목에서 경기 참가를 원하는 선수의 경우, 의료진이 (주심 심판과 협의하여) 허용되는 최대 AP 를 결정할 수 있다.
  - 중한 폐부종 — 의료진의 재량으로 선수는 부상의 심각도에 따라 3 일 동안 휴식을 취하거나 대회 참가를 종료 시킬 수 있다. 모니터링되는 다이빙 동안 계속 다이빙하는(예: 직전 AP 의 60%에서 시작하는) 점진적인 접근법이 사용될 것이다. 다른 종목에서 경기하기를 원하는 선수의 경우, 의료진이 (주심 심판과 협의하여) 허용되는 최대 AP 를 결정할 수 있다.
  - 심각한 경우 — 의료진이 선수가 회복되었음을 증명하기 전까지 추가 다이빙을 허용하지 않고 의료 서비스를 받는다. 폐압착, 즉, 기침을 통해 분홍색 액체나 거품 또는 피가 나오는 경우가 예가 될 수 있다.
  - 압착 또는 기타 선수 부상과 관련된 질문이나 우려 사항은 AIDA 의료 위원회에 회부하여 조치 방향을 결정해야 한다.



### 5.3 국제대회

**5.3.1** 주최자는 세이프티 다이버의 수준을 확인할 책임이 있으며, 공식 대회에 앞서 세이프티 팀에 참여할 모든 안전 요원에게 모의 구조연습 세션을 실시할 것을 권고한다. 과거에 세이프티 훈련 프로그램에 참여했거나 경기 세이프티 다이버에 대한 경험이 없는 한 경험이 많은 선수라 할지라도 세이프티 역할을 잘 해낼 수 있을 것이라고 가정해서는 안된다.

### 5.4 세계선수권대회 및 세계기록시도

**5.4.1** 주최자는 세이프티 다이버의 수준을 확인할 책임이 있으며, 의무적으로 공식 연습이나 대회에 앞서 세이프티 팀에 참여할 모든 안전 요원에게 모의 구조와 함께 연습 세션을 실시해야 한다. 모든 안전 요원이 자신의 임무를 완전히 수행할 수 있도록 하기 위해 적어도 한 명의 심판이나 그들이 지명한 사람이 함께 출석한다. 이 연습 이후 세이프티팀에 추가되는 사람은 심판을 통해 숙지되어야 하며, 새로운 사람은 연습 세션에 참가한 사람, 즉 높은 수준의 구조 경험이 이미 알려진 사람과 같은 능력을 지녔음이 확인되어야 한다.

과거에 세이프티 훈련 프로그램에 참여했거나 경기 세이프티 다이버에 대한 경험이 없는 한 경험이 많은 선수라 할지라도 세이프티 역할을 잘 해낼 수 있을 것이라고 가정해서는 안 된다.

**5.4.2** 소방장비는 작동되어야하며 경기구역에서 가까운 거리에 있어야 한다.

**5.4.3** 응급 상황 발생 시 지정된 의료 센터로 프리다이버를 수송할 수 있는 소방 차량(구급차)을 사용할 수 있어야 한다. 지정된 의료 센터는 필요할 때 대기 상태에 있도록 행사 전에 알려야 한다.



## 6. 스테틱

### 6.1 일반

- 6.1.1 대회는 수영장이나 안전하게 제한된 자연 구역에서 진행된다. 최소 요건은 4.1.19 조에 설명되어 있다. 주최자는 (수영장 수심이 깊어) 서 있을 때 기도를 수면 위로 유지하기 어려운 선수에 대한 추가 지원을 고려해야 한다.
- 6.1.2 경기는 수면에서 진행된다.
- 6.1.3 AIDA 심판과 타임키퍼가 시간을 측정한다. 선수의 기도가 잠길 때, 즉 코와 입이 수면 아래로 잠길 때, 또는 스노클을 사용할 경우 스노클을 놓을 때, 스톱워치를 시작하며, 선수의 코와 입이 물 밖으로 나오면 스톱워치를 멈춘다.
- 6.1.4 선수의 기록을 측정하기 위해, 두 개의 측정기록을 평균내어 공식 기록으로 등록한다. 모든 측정치는 초단위로 나머지를 버린다. 포인트 계산은 4.1.22 조를 따른다.  
예:  
• 측정 시간: 5'08"64 와 5'07"48 의 평균:  $(5'08"64 + 5'07"48) / 2 = 5'08"06$   
• 경기결과: 5'08" = 61.6 점
- 6.1.5 실제기록(RP)이 목표기록(AP)보다 작을 경우 10 장에서 설명한 패널티(UNDERAP)가 적용된다.
- 6.1.6 코치는 선수의 워밍업과 경기를 감시하고 감독할 권한이 있다. 코치는 세 개의 공식 구역에서 선수를 보조할 수 있다. 코치는 경기 내내 선수와 접촉할 수 있으며 모든 안전 신호를 관리할 수 있다. 경기가 끝나자마자 코치는 4.1.10의 규정에 따라 더 이상 실격 없이 선수를 만질 수 없다(선수의 기도가 물 밖으로 나온 후 선수를 터치할 경우 선수는 실격된다). 구두로 운동선수를 지도하는 것은 허용된다.
- 6.1.7 경기의 주요 안전 사항은 주최자의 책임이며, 대회 세이프티는 선수 경기 중에 경기 구역에 있어야 한다.
- 6.1.8 경기 중 대회 세이프티 또는 코치는 물 속에 있어야 한다. 이들은 합의된 방식으로 선수를 만짐으로써 선수의 의식 상태를 확인할 책임이 있다. 선수는 세이프티 또는 코치와 사전에 합의한 제스처를 사용하여 대응한다. 안전 점검을 위해 다음 절차를 사용할 것이다.  
• 공식 세이프티의 경우, 목표기록(AP)에 도달하기 1 분 전 부터 매 30 초마다, AP 후 매 15 초마다 안전 점검을 수행한다.  
• 코치의 경우 원하는 대로 안전 점검을 수행할 수 있으며, 전혀 하지 않아도 된다(코치가 있을 경우 원하는 방식대로 할 수 있다).
- 6.1.9 선수가 합의된 동작을 사용하여 응답하지 않을 경우, 심판은 즉시 선수에게 신호를 재요청 한다. 잘못된 응답이 지속되거나 응답이 없으면 심판은 세이프티 또는 코치에게 물에서 선수를 끌어올리도록 요청할 것이다. 심판은 언제든지 선수가 도움을 필요로 하는 것이 합리적 의심 할 여지가 없는 경우(선수가 도움이 필요하다고 생각될 경우), 세이프티나 코치에게 선수로부터 추가 신호를 요청하도록 요구할 수 있다. 이 경우 선수는 이의를 제기할 수 없으며 재경기로 이어질 수 없다.



## 6.2 세계선수권대회

- 6.2.1 예선전 또는 결승전(개인 WC's) 또는 직접 결승전(팀 WC's) 전 날, 대회 위원회로부터 4 시간 전까지 각 주장 및/또는 선수는 주최자와 심판진에게 선수들의 AP 를 전달해야 한다.
- 6.2.2 OT 간 간격은 최소 14 분이어야 한다.

## 6.3 대회에서의 세계기록

- 6.3.1 현재 세계기록과 같거나 초과하는 기록의 경우 4.4 조의 최소 요건을 참조한다.
- 6.3.2 달성한 기록이 이전 기록보다 적어도 1 초 이상 클 때 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.

## 6.4 세계기록시도

- 6.4.1 선수는 워밍업 시간을 자유롭게 선택할 수 있다. 심판 한 명은 경기 시작 60 분 전 부터 항상 선수를 감독해야 한다.
- 6.4.2 2 명의 정해진 AIDA 심판이 경기의 기록을 측정한다.
- 6.4.3 달성한 기록이 이전 기록보다 적어도 1 초 이상 클 때 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.



## 7. 다이나믹(DYN-DNF)

### 7.1 일반

- 7.1.1 대회는 수영장에서 진행되며, 최소 요건은 4.1.19 조에 설명되어 있다.
- 7.1.2 모든 경기결과는 m 단위로 측정한다.
- 7.1.3 두 종목 모두 선수는 암스트록 사용이 허락된다. DYN 에서 핀이나 모노핀 이외의 다른 추진 장치는 사용이 금지된다.
- 7.1.4 DYN 위 하위 카테고리 종목인 BIFIN 에서는 선수가 추진력을 얻기 위한 돌핀킥은 금지된다. 바이핀을 신고 돌핀킥을 할 경우 실격된다(DQOTHER).
- 7.1.5 DYN 종목에서 핀과 모노핀의 사용이 허락된다. 핀이나 모노핀을 사용하지 않은 경우 세계기록으로 인정될 수 없다.
- 7.1.6 선수는 잠수하기 전에 물속에 있어야 한다. 다이빙 또는 점프 스타트 또는 지지대를 딛고 출발하는 형태의 스타트는 금지된다.
- 7.1.7 선수가 경기 구역에 있는 동안 물 위에 기도를 유지할 수 있는 수단(받침대)이 제공되어야 한다.
- 7.1.8 선수의 (출발 후)벽에서부터 1.5m 이내에 기도가 잠겨야 한다. 그렇지 않을 경우 선수는 실격된다(DQOTHER).
- 7.1.9 선수는 출발 시 신체 일부 또는 부착 장비(예: 핀)가 벽에 접촉해야 한다. 그렇지 않으면 10 장에서 설명한 페널티(START)가 적용된다.
- 7.1.10 수영을 하거나 출발과 터닝 중 벽을 밀어내는 것을 제외한(진행하는 방향으로) 추진에 도움을 주는 행위는 10 장에서 설명한 것처럼 페널티(PULL)를 받게된다.
- 7.1.11 선수는 터닝시마다 신체 일부 또는 부착된 장비가 벽에 닿아야 하며, 그렇지 않을 경우 10 장에서 설명한 페널티(TURN)가 적용된다. 벽에서 1m 이상 떨어진 상태에서 벽에 닿지 않고 터닝시, 선수는 실격된다(DQOTHER).
- 7.1.12 코치는 선수의 워밍업과 경기를 관찰하고 감독할 권한이 있다. 코치는 세 개의 공식 구역에서 (선수를)보조할 수 있다. 경기가 시작되면 코치는 선수를 구두로 지도하는 것만이 허용되며 선수나 선수의 장비를 만지면 4.1.10 의 규정에 따라 선수는 실격된다.
- 7.1.13 실제기록(RP)은 7.1.14 에 설명된 경우를 제외하고, 선수 기도가 물밖으로 나오는 순간 결정된다. 선수의 경기력을 계산하기 위해 모든 측정치는 미터 단위로 버림하고 포인트 계산은 다음과 4.1.22 조와 같다.
- 예:
- 측정된 기록 172.9m,
  - 등록된 기록  $172 \times 0.5 = 86.0$  점이다.
- 7.1.14 선수가 (경기를 마칠때) 레인 끝 벽쪽에서 상승할 경우, 레인 끝(벽)까지의 거리를 기록을 인정받기 위해서는 기도가 물 밖으로 나오기 전에 벽 끝을 터치해야 한다.



- 7.1.15 선수는 그들이 시작한 경기 구역으로 상승해야 한다. 다른 선수나 운영진을 방해하지 않는다면, 선수는 자신의 경기 구역을 벗어나 수영할 수 있다(옆 레인으로 넘어갈 수 있다). 방해, 다른 선수 진로방해, 또는 출수 전 본인의 경기 구역으로 돌아가지 못하면 실격(DQOTHER)이 된다.
- 7.1.16 선수는 전체 길이를 수면에서 수영할 수 없다. 이 규칙을 위반하면 실격(DQOTHER) 된다(선수가 다이내믹 도중 때때로 수면 위로 올라오는 것은 실격이 아니다).
- 7.1.17 수면 위로 팔이 나와 헤엄치는 행위(예: 자유형, 크롤 또는 나비 스트로크)은 실격(DQOTHER) 처리된다(물 속에서의 암스트록은 실격이 아니다).
- 7.1.18 실제기록(RP)이 목표기록(AP)보다 작을 경우 10장에서 설명한 패널티(UNDERAP)가 적용된다.

## 7.2 국제경기

### 7.2.1 혼합종목

AIDA는 아래와 같은 경우 한 대회에서의 혼합종목을 허용한다.

- 대회가 단일 종목으로 발표된 경우, 혼합된 종목은 허용되지 않는다.
- 대회가 여러 종목으로 발표될 경우 혼합종목이 허용되며 별도의 결과 목록(DYN 및 DNF)이 작성된다.
- DYN 단일 종목 대회의 경우, 선수는 핀을 사용하지 않고 경기할 수 있지만 결과는 DYN 종목으로 입력된다.

## 7.3 세계선수권대회

- 7.3.1 세계선수권 대회의 경우 7.2.1 조항은 적용되지 않는다.
- 7.3.2 예선전 또는 결승전(개인 WC's) 또는 직접 결승전(팀 WC's) 전 날, 대회 위원회로부터 4시간 전까지 각 주장 및/또는 선수는 주최자와 심판진에게 선수들의 AP를 전달해야 한다.
- 7.3.3 OT 간 간격은 최소 10분이어야 한다.

## 7.4 대회에서의 세계기록

- 7.4.1 현재 세계기록과 같거나 초과하는 기록의 경우 4.4 조의 최소 요건을 참조한다.
- 7.4.2 달성한 거리가 이전 기록보다 적어도 1m 이상 클 경우 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.

## 7.5 세계기록시도

- 7.5.1 선수는 워밍업 시간을 자유롭게 선택할 수 있다. 심판 한 명은 경기 시작 60분 전부터 항상 선수를 감독해야 한다.
- 7.5.2 2명의 정해진 AIDA 심판이 경기의 기록을 측정한다.
- 7.5.3 달성한 거리가 이전 기록보다 적어도 1m 이상 클 경우 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.



## 8. 수심 종목(CWT-CNF-FIM)

### 8.1 일반

8.1.1 대회는 바다 또는 민물에서 개최된다.

8.1.2 주최자는 준비 단계의 드라이 워밍업을 원하는 선수들을 위해 충분한 크기의 휴식 공간 및/또는 부유공간을 제공해야 한다

8.1.3 심판은 선수들이 사용하는 웨이트의 무게를 확인한다. 심판이 (경기를 마치고) 출수 하는 선수의 웨이트를 점검 했는데 무게의 변화가 생긴 경우, 선수는 실격된다(DQOTHER).

8.1.4 CWT의 하위 카테고리 종목인 BIFIN에서는 선수가 추진력을 얻기 위한 돌핀킥은 금지된다. 바이핀을 신고 돌핀킥을 할 경우 실격된다(DQOTHER)

#### 8.1.5 그랩과 풀(잡기와 당기기)

CWT와 CNF 종목의 경우, 선수는 수영해서 하강 및 상승해야 하며, 8.1.5.1 조와 8.1.5.2 조에 기술된 상황을 제외하고, 경기 중 어느 때라도 로프를 당기거나(and / or) 붙잡을 수 없다. FIM 종목의 경우, 선수는 로프를 당기거나 수영으로 하강 및 상승해야 하며 8.1.5.1 조와 8.1.5.2 조는 적용되지 않는다.

8.1.5.1 선수가 경기를 하고 있고 기도가 물에 잠겨있는 동안, 선수는 시작과 동시에 로프를 잡고-당기는 것이 '한 번'에 한해 허용된다. 그리고/또는 버텀 플레이트에서 부터 2미터 위까지의 유예 구역내에서 잡고-당기는 것은 패널티나 실격 없이 허용된다(첨부 3 그림 참고). 앞의 면제 조항을 제외한 구역을 잡는 경우(그랩)는 10장에서 설명된 대로 패널티(GRAB)를 받는다. (또한) 면제 조항을 제외한 경우의 당김(풀링) 행위는 실격처리 된다(DQPULL). 얼리턴의 경우 '한 번'의 잡고-당기는 것이 허용된다. 2m 존은 4.1.18.4 조와 4.1.18.5 조의 규정에 따라 명확하게 표시되고 육안으로 볼 수 있어야한다.

8.1.5.2 선수는 다이빙 하는 동안 로프를 가이드로 사용할 수 있다. 하지만 선수가 로프를 지지대로 사용할 경우, 10장의 규정에 따라 패널티(GRAB)가 적용된다. 이것은 선수의 신체와 로프가 접촉할 수 있다는 것을 의미한다. (하지만) 로프를 속도를 줄이거나 정지시키는 수단으로 사용하는 것(예, 랜야의 카라비너 사용해 로프를 돌리거나 비틀거나 손으로 브레이크를 잡는 경우)은 금지되며 패널티(GRAB)를 받게된다(첨부 4 그림 참고).

8.1.6 선수는 잠수하기 전에 물속에 있어야 한다. 다이빙 또는 점프 스타트 또는 지지대를 딛고 출발하는 형태의 스타트는 금지된다.

8.1.7 선수는 택을 가지고 올라와서 심판에게 전달해야한다. 이 경우, 선수는 AP와 동일한 포인트를 받는다. 선수가 심판에게 택을 전달하지 못한 경우, 10장의 규정에 따라 패널티(TAG 또는 UNDER AP — TAG)를 받는다.

8.1.8 매 경기 후, 택이 심판에게 전달되든 안되든, 공식 게이지(컴퓨터)에 기록된 수심을 AP와 비교해야 한다. AP와 실제기록간 차이가 있을 경우, AIDA는 다음과 같은 원칙을 사용한다.



- AP 보다 컴퓨터에 기록된 깊이가 깊게 표시된 경우, RP 를 AP 로 기록한다. 버텀 플레이트가 너무 깊이 설치된 것이 분명한 경우, 주최자는 경기 중 가능한 한 빨리 버텀 플레이트의 깊이를 수정해야 한다.
- AP 보다 컴퓨터에 기록된 깊이가 얇고 택을 가져오지 못한 경우 패널티가 적용된다(AP 보다 컴퓨터에 기록된 깊이가 얇으나 택을 가져온 경우는 패널티 없음, 화이트카드). 베이스 플레이트가 너무 얇게 배치된 것이 분명한 경우, 주최자는 경기 중 가능한 한 빨리 버텀 플레이트의 깊이를 수정해야 한다.

## 8.2 국제대회

### 8.2.1 혼합종목

AIDA 는 아래와 같은 경우 한 대회에서의 혼합종목을 허용한다.

- 대회가 단일 종목으로 발표된 경우, 혼합된 종목은 허용되지 않는다.
- 대회가 여러 종목으로 발표될 경우 혼합종목이 허용되며 별도의 결과 목록(CWT, CNF, FIM)이 작성된다.
- CWT 단일 종목 대회의 경우, 선수는 핀을 사용하지 않고 경기할 수 있지만 결과는 CWT 종목으로 입력된다.

8.2.2 주최자는 심판진과 함께 각 선수의 OT 시간을 결정하며, 다음과 같은 원칙을 권장한다. 주최자와 심판진은 날씨와 미디어 등을 포함한 행사 상황을 고려할 수 있다. AIDA 는 8.3.5 조항에 따라 OT 일정을 준수할 것을 강력히 권고한다.

- 카운터 밸러스트 또는 유사한 안전 시스템을 사용하는 수심대회의 경우, 가장 깊은 AP 를 제출한 선수가 먼저 시작한다.
- 며칠 동안 대회가 진행될 경우, 가장 깊은 AP 를 제출한 선수는 마지막 날에 참가 한다.

## 8.3 세계선수권대회

8.3.1 세계선수권 대회의 경우 8.2.1 조항은 적용되지 않는다.

8.3.2 예선전 또는 결승전(개인 WC's) 또는 직접 결승전(팀 WC's) 전 날, 대회 위원회로부터 4 시간 전까지 각 주장 및/또는 선수는 주최자와 심판진에게 선수들의 AP 를 전달해야 한다.

8.3.3 주최자는 '반드시' 준비 단계의 드라이 워밍업을 원하는 선수들을 위해 충분한 크기의 휴식 공간 및/또는 부유공간을 제공해야 한다.

8.3.4 심판진은 각 선수의 OT 시간을 결정하며, 다음과 같은 원칙을 권장한다. 심판진은 날씨와 미디어 등을 포함한 행사 상황을 고려할 수 있다.

- 카운터 밸러스트 또는 유사한 안전 시스템을 사용하는 수심대회의 경우, 가장 깊은 AP 를 제출한 선수가 먼저 시작한다.
- 며칠 동안 대회가 진행될 경우, 가장 깊은 AP 를 제출한 선수는 마지막 날에 참가 한다.

8.3.5 AIDA 대회의 모든 수심 종목 OT 인터벌은 AP 를 기준으로 다음과 같다.

- 100m 이상의 깊이의 AP, 최소 10 분
- 80 ~ 100m 사이의 AP, 최소 9 분



- 50~80m 사이의 AP, 최소 8 분
- 50m 이하의 AP, 최소 7 분

## 8.4 대회에서의 세계기록

8.4.1 현재 세계기록과 같거나 초과하는 기록의 경우 4.4 조의 최소 요건을 참조한다.

8.4.2 달성한 깊이가 이전 기록보다 적어도 1m 이상 클 경우 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.

## 8.5 세계기록시도

8.5.1 선수는 워밍업 시간을 자유롭게 선택할 수 있다. 심판 한 명은 경기 시작 60 분 전 부터 항상 선수를 감독해야 한다.

8.5.2 AIDA 에서 제공하는 공식 수심계는 수심 확인을 위해 버텀플레이트 바로 아래 설치한다.

8.5.3 두 명의 지정된 AIDA 심판들은 물속에서 판정한다.

8.5.4 달성한 깊이가 이전 기록보다 최소 1m 이상 클 경우 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.



## 9. 배리어블웨이트(VWT)

- 9.1** AIDA 가이드라인과 깊은수심썰매 프리다이빙 프로토콜이 적용된다.
- 9.2** 대회는 바다 또는 민물에서 개최된다
- 9.3** 썰매의 세팅은 다음 사항을 준수해야 한다.
- 썰매의 무게는 선수가 자유롭게 선택할 수 있다.
  - 버텀웨이트는 직선 수직 다이빙 라인이 보장되어야한다.
  - 모터 - 엔진 - 프로펠러와 같은 추진 보조 장치의 사용은 금지되며, 핀과 모노 핀의 사용은 허용된다.
  - 선수는 고정된 라인을 따라 하강해야 한다. 로프 하단에 달린 버텀웨이트를 잡고 하강하는 것은 허용되지 않는다.
- 9.4** 과다한 부력에 기여할 수있는 다른 요소는, AIDA 심판담당관 및 스포츠 위원장 협의하여 지정된 AIDA 심판들의 결정에 따라 금지된다.
- 9.5** 선수를 썰매에 고정시키는 어떤 시스템도 사용할 수 없다(썰매로부터 떨어질 수 있는 빠른 제거 시스템이 있더라도). 단, 썰매가 로프를 따라 하강하도록 하기 위한 부착 시스템은 사용할 수 있으며, 랜야드의 사용은 필수이다.
- 9.6** 선수는 워밍업 시간을 자유롭게 선택할 수 있다. 심판 한 명은 경기 시작 60 분 전 부터 항상 선수를 감독해야 한다.
- 9.7** AIDA 에서 제공하는 공식 수심계는 수심 확인을 위해 버텀플레이트 바로 아래 설치한다.
- 9.8** 두 명의 지정된 AIDA 심판들은 물속에서 판정한다.
- 9.9** 다이버는 오직 핀이나 모노핀과/또는 밧줄을 잡아당겨 스스로 상승해야 한다. 상승을 쉽게 하기 위한 팽창식 또는 기계식 시스템의 사용은 금지된다.
- 9.10** 달성한 깊이가 이전 기록보다 적어도 1m 이상 클 경우 기록은 깨진 것으로 간주된다. 현재 세계기록과 같은 기록일 경우, 선수는 공동 세계기록 보유자가 된다.



## 10. 페널티

**10.1** 이 장에서 언급된 실수는 실격으로 이어지지 않지만, 경기 결과의 페널티 포인트로 적용된다. AIDA 대회에서는 음수가 허용되지 않는다.

**10.2** 페널티를 받은 기록은 (그기록이 기존 기록을 초과하더라도) AIDA의 세계기록 또는 대륙기록으로 인정될 수 없다.

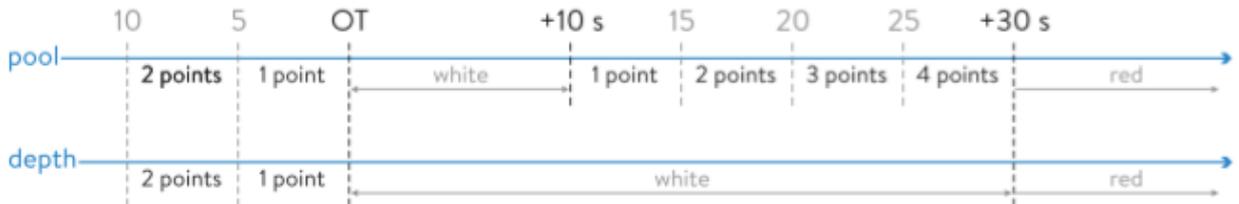
### 10.3 엘리스타트(이른출발, EARLY START)

선수가 OT 전에 출발할 경우, 5 초 단위당 1 POINT의 페널티가 적용된다(Early START).

### 10.4 레이트스타트(늦은출발, LATE START)

수영장 종목(STA-DYN-DNF)의 경우 OT 10 초 후 선수가 출발하는 경우, OT 이후 최대 30 초까지 5 초 단위로 1 POINT의 페널티가 적용된다(Late START). OT 30 초 후에 선수는 실격되고(DQ LATE START) 출발이 허용되지 않는다.

(수심종목의 경우 OT 후 30 초 이내에 출발하면 페널티를 받지 않으며, OT 30 초 이후 실격)



### 10.5 RP < AP (도달기록이 목표기록보다 낮은 경우)

선수가 제출한 AP 보다 RP가 낮을 경우 다음과 같이 페널티가 적용된다(UNDER AP).

**10.5.1** 스테틱 종목(STA)에서는 RP가 AP보다 낮을 때 초당 0.2 POINTS의 페널티가 적용된다.

- AP 5'35", RP 5'04,"
- AP와 RP = 31 초의 차이, 페널티는  $31 \times 0.2 = 6.2$  포인트,
- 결과에 대한 점수는  $60.8 - 6.2 = 54.6$  점.

**10.5.2** 다이내믹 종목(DYN-DNF)에서는 RP가 AP보다 낮을 때 미터당 0.5 POINTS의 페널티가 적용된다.

- AP 100m, RP 89m,
- AP와 RP의 차이 11m, 페널티  $11 \times 0.5 = 5.5$  점,
- 결과 목록에서 점수는  $44.5 - 5.5 = 39$  점이다.

**10.5.3** 수심 종목(CWT-CNF-FIM)에서는, 수심계(컴퓨터)가 AP보다 얇고 택을 (가져오지 못해)심판에게 전달하지 못한 경우, 미터 당 1 POINT의 벌점이 적용된다.

- AP 50m, RP(컴퓨터 기록 기준) 46.5 m,
- AP와 RP의 차이 = 4m,



- RP < AP 에 따른 패널티  $4 \times 1 = 4$  점,
- 택이 없어서 받게되는 패널티 1 점,
- 결과 리스트에 대한 점수는  $46 - 4 - 1 = 41$  점

- 10.6** 다이내믹 종목(DYN-DNF)에서 출발 및/또는 터닝 중에 선수의 신체 일부 또는 부착 장비(예: 핀 또는 모노핀)가 벽 끝에 닿지 않는 경우, 발생 건 당 5 POINTS 의 패널티가 적용된다(TURN). 벽끝에서 1m 밖에서 터닝할 경우 실격된다(DQOTHER).
- 10.7** 다이내믹 종목(DYN-DNF)에서 선수의 기도가 물밖으로 나오기 전 지지점(벽, 선, 바닥 등)에서 몸을 당기거나 밀면 발생 건 당 5POINTS 의 패널티가 적용된다(PULL). 출수 시 풀의 가장자리나 로프를 잡거나 당길 때는 패널티가 적용되지 않는다.
- 10.8** 수심 종목(CWT-CNF-FIM)에서 선수가 안전상의 이유를 제외하고 경기 중에 안전 랜야드를 제거할 경우, 벌점 10 점이 적용된다(LANYARD).
- 10.9** 수심 종목(CWT-CNF-FIM)에서 선수가 심판에게 태그를 전달하지 못할 경우 1 점(TAG)의 패널티가 적용된다
- 10.10** 수심 종목(CWT-CNF-FIM)에서 선수가 경기 중 로프를 잡는 경우(8.1.5 조에 명시된 경우를 제외하고), 발생 건 당 5 점의 패널티가 적용된다(GRAB).



## 11. 이의제기 절차

- 11.1** 팀 주장이나 선수는 사건 발생 후 최대 15 분 이내 또는 비공식 결과의 게시 후 최대 15 분 이내에 심판진에게 항의할 수 있다.
- 11.2** 심판진은 세이프티다이버나 버텀 카메라 비디오 리뷰 또는 카메라(DivEye)에 의해 수중에서 선수가 규정을 위반했음을 알게 될 경우, 선수 및/또는 팀 주장에게 해당 페널티 또는 실격에 대해 직접 알리거나 비공식 결과 게시물에 이러한 페널티/실격을 포함시켜야 한다.
- 11.3 이의제기 절차**

이의가 제기되면, 심판진은 선수에게 페널티, 실격 또는 아래에 기술된 절차를 따를지에 대한 결정을 하기 위해 모인다.

  - 11.3.1** 모든 이의제기는 심판실에서 심사되어야 한다. 이의제기건들은 한 번에 하나씩 심사된다. 심판들이 하나의 이의제기 건을 심의할 수 있는 최대 시간은 1 시간이며 그렇지 않을 경우(1 시간이 넘도록 결론이 나지 않을 경우) 원래의 판정이 유지된다.
  - 11.3.2** 각각의 이의제기에 대해, 심판진은 먼저 승인된 비디오를 본다. 심판진은 필요할 경우 공식 카메라로 촬영된 영상 외의 다른 영상들을 받아들이기로 선택할 수 있다. 필요한 경우 영상은 여러 번 느리게 재생하여 확인한다.
  - 11.3.3** 해당 경기를 판정한 심판은 그들이 판정한 사실과 이유에 대해 간단한 설명한다.
  - 11.3.4** 이 후, 선수와 파트너(코치)는 방으로 초대된다. 해당 선수와 선수가 선택한 1 인(파트너 또는 코치)은 공식 영상을 원하는 횟수만큼 시청하고 의견을 제시할 수 있으며, 그 후 방을 떠나야 한다.
  - 11.3.5** 선수와 관련이 있는 경우, 심판진은 선수의 안전을 책임지는 다이버들(세이프티)과 하강과 상승을 모니터링하는 사람들로부터 관련 정보를 들을 수 있다(받아들일 수 있다).
  - 11.3.6** 심판대표가 정하는 논의의 한계에 따라(예를 들어 각 심판의 의견을 1 분으로 제한하는 것), 심판진들은 이의제기에 대해 논의할 수 있다. 심판진은 그 후 비밀투표로 각각의 이의제기에 대한 투표를 진행한다.
- 11.4** (이의제기에 대해)확실하지 않은 경우, 이익은 선수에게 주어야 한다(즉, 발생한 일에 대해 확실하지 않으면, 이의를 제기한 선수의 의견을 받아들인다).
- 11.5** 심판진은 경기일 이후, 최대 대회 위원회 기간 동안 이의제기에 대응해줘야 한다.
- 11.6** 모든 이의제기 시 €50 상당의 금액을 현지 통화로 지불한다. 이 금액은 심판진이 선수에게 유리하게 결정할 경우 선수에게 변상된다. 이의제기에 실패하면, 그 돈은 경기 주최자에게 주어진다. AIDA 세계선수권대회 또는 세계기록 시도의 경우, 이 돈은 AIDA 가 갖는다.
- 11.7** AIDA 세계선수권대회에서, 이의제기하는 선수와 같은 국적의 심판은 해당 이의제기 논의 시 자발적으로 제외되어야 하며 심사하는 방에 참석하지 않을 수 있다.



- 11.8** 모든 심판진의 투표 결과, (찬성과 반대가)동점일 경우, 심판대표(해당투표 참가 시), 또는 심판부대표 (심판대표가 참가하지 않을 경우)의 투표는 동점을 깨기 위해 두 배로 계산된다.
- 11.9** 결승경기(Mass Final)중의 이의제기가 발생한 경우 재경기(재시작)로 결정될 수 없다.
- 11.10** 선수는 경기 중 상황에 대해 항의할 수 있다(예: 세이프티에 의해 방해받은 경우, 또는 경기와 관련하여 주최측에의 직접적인 방해로 인해 실패한 경우). 선수는 만약 항의가 받아들여질 경우 재시작을 허가 받을 수 있도록 경기 직후 심판에게 이의제기해야 한다(참고: 수심 경기에 특히 중요).
- 11.11** 한 번에 한 가지 문제만 이의를 제기할 수 있다. 예를 들어 선수가 그랩(Grab)과 서페이스(수면)프로토콜 두 가지 문제에 대해 이의를 제기 하려면 두 번의 이의제기를 해야 한다. 별도의 문제는 별도의 이의제기 양식에 기재해야 하며 별도로 취급 한다.



## 12 영상 촬영 및 확인

### 12.1 일반

- 12.1.1 모든 비디오는 새로운 마그네틱 테이프 또는 포맷된 디지털 저장장치에 촬영되어야 한다. 디지털 저장장치를 사용하는 경우, 심판진은 카메라를 밀봉하기 전에 저장장치가 새로 포맷되고 데이터가 비었는지 확인해야 한다. 마그네틱 테이프를 사용하는 경우, 심판진은 포장을 개봉하기 전에 새것인지 확인 하고 카메라에 넣은 후 사인과 함께 밀봉한다.
- 12.1.2 모든 공식 카메라는 노란색 또는 흰색 전기 테이프를 사용하여 카메라를 열었을 때 선명하게 표시되도록 심판이 밀봉하고 서명해야 한다. 이 카메라는 경기/시도가 끝난 후에야 심사위원회 의해서만 개방될 수 있다.
- 12.1.3 주최자는 본 장의 규정에 따라 준비되는 한 원하는 만큼의 공식 카메라를 사용할 수 있다.
- 12.1.4 공식 카메라는 심판진이(아래 절에 명시된 바와 같이) 검토와 항의 시 사용한다.
- 12.1.5 공식 영상은 AIDA 가 내부 품질 관리를 위해 사용할 수 있다. 주최자는 요청 시 모든 영상을 AIDA 로 보내야 한다.

### 12.2 국제대회

#### 12.2.1 촬영

주최자는 최소 한 대의 수면 카메라로 최소 OT 10 초 전부터 심판이 판정을 내릴 때까지 중단없이 모든 선수의 경기를 촬영해야 한다. 수심대회의 경우 버텀 카메라는 필수 사항이며 택과 버텀플레이트가 명확히 보여야 한다.

#### 12.2.2 검토

버텀카메라 영상을 제외하고 검토하지 않으며, 현장에서 심판의 판정으로 적용한다.

### 12.3 세계선수권대회

12.3.1 주최측은 심판의 감독하에 공식 영상을 복사할 수 있다. 심판은 사본이 만들어질 때까지 공식 영상을 가지고 있다.

12.3.2 대회나 시도에 대한 모든 공식 영상은 주최자의 소유가 된다. 주최자는 공식 영상에 대한 독점적 권한을 가지고 있는 반면, AIDA 는 제한된 권리를 가지고 있다. AIDA 는 이 영상을 협회 내에서 심판에 대한 도움 및 교육을 위해 사용할 수 있다.

#### 12.3.3 촬영

주최자는 최소 한 대의 수면 카메라로 최소 OT 30 초 전부터 심판이 판정을 내릴 때까지 중단없이 모든 선수의 경기를 촬영해야 한다. 수심대회의 경우 버텀 카메라는 필수 사항이며 택과 버텀플레이트가 명확히 보여야 한다.



#### 12.3.4 검토

아래의 경우 심판진의 영상검토 과정에서 관찰된 판단상의 실수가 있을 경우, 아래에 열거된 사건에 대한 공식 결과를 게시하기 전에 직접 판단을 수정할 수 있다. AIDA 세계선수권대회에서의 경기에는 다음 비디오 리뷰가 필수적이다.

- 모든 버텀 영상을 검토해야 한다.
- 각 성별과 종목에 대한 상위 5개 항목의 표면 비디오 영상을 검토해야 한다.

### 12.4 대회에서의 세계기록

#### 12.4.1 촬영

주최자는 최소 한 대의 수면 카메라로 최소 OT 30 초 전부터 심판이 판정을 내릴 때까지 중단없이 모든 선수의 경기를 촬영해야 한다. 수심대회의 경우 버텀 카메라는 필수 사항이며 택과 버텀플레이트가 명확히 보여야 한다.

#### 12.4.2 검토

이 경우 심판진의 비디오 검토 과정에서 관찰된 판단 착오가 있을 경우, 공식 결과를 게시하기 전에 직접 판단을 수정할 수 있다. AIDA 국제대회에서의 세계 및 대륙 기록 경기에는 다음 비디오 검토가 필수적이다.

- 모든 버텀카메라 영상을 검토해야 한다.

#### 12.4.3 공식 비디오 영상은 전자우편으로 AIDA 로 보내야 한다.

### 12.5 세계기록 시도

#### 12.5.1 촬영

주최자는 최소 한 대의 수면 카메라로 최소 OT 30 초 전부터 심판이 판정을 내릴 때까지 중단없이 모든 선수의 경기를 촬영해야 한다. 수심경기에서 버텀카메라는 필수이다. CWT-CNF-FIM 종목은 택과 버텀플레이트가 명확히 보여야 한다. 썰매 종목인 VWT 의 경우, 시스템에 공기통이 설치되어 있다면, 썰매에 카메라를 설치해 경기를 시작하기 전 30 초부터 선수가 썰매를 내린 후 30 초까지 반드시 선수를 촬영해야 한다.

#### 12.5.2 검토

심판진이 비디오 검토 과정에서 판정의 착오가 확인된 경우, 공식 결과를 게시하기 전에 직접 판정을 정정 할 수 있다. 다음 비디오 검토는 세계 및 대륙 기록 시 필수 사항이다.

- 모든 버텀카메라 영상을 검토해야 한다.

#### 12.5.3 공식 영상은 시도가 실패하더라도 전자우편으로 AIDA 로 보낸다.



## 13. 도핑테스트 절차

### 13.1 일반

다음의 반도핑 절차는 모든 AIDA 세계 기록 즉, AIDA 세계선수권대회, 세계기록이 나온 대회, 그리고 선수를 대상으로 한 랜덤 테스트 등에 적용된다.

- 13.1.1** 다음 기록들은 도핑 테스트를 받게된다(가능한 경기 직후). 선수가 거절할 경우, 선수는 양성 테스트를 받은 것으로 간주된다.
- 현재 세계 기록을 초과하는 기록
  - 세계 기록 시도 중 세계 기록을 시도하는 모든 선수, 성공 여부와 관계 없음
  - 개인 세계선수권대회 각 종목과 성별에 따른 우승자
  - 단체 세계선수권대회에서 각 성별의 우승 팀과 주자들
  - 세계선수권대회 각 경기 일 당 무작위로 선택된 선수 2 명(각 성별 1 명)
- 13.1.2** 무작위 선수 선발 절차는 심판대표가 결정한다(예: 비밀 투표).
- 13.1.3** 만약 한 경기일에 두 종목 이상 실시될 경우, 하루 경기를 마친 후 하루에 한 번의 도핑 테스트만 할 것을 권고한다.
- 13.1.4** 조항 4.1.2 에 명시된 바와 같이, 모든 선수는 경기나 기록 시도와 무관하게 일년 내내 무작위 테스트를 받을 수 있다. 이는 AIDA 의 권한이다. 선수가 거절할 경우, 선수는 양성 반응을 보인 것으로 간주된다.
- 13.1.5** 테스트는 도핑 확인 작업에서 하나의 도구일 뿐이다. 배심원단과 주최측은 검사 여부와 관계없이 도핑 위반의 모든 증거를 조사할 것이다.
- 13.1.6** AIDA 반도핑 테스트는 WADA 표준 물질 목록을 테스트 하며, 추가로 AIDA 이사회가 테스트해야 한다고 결정한 추가 물질도 검사한다. 반도핑 검사 및 절차에 관한 추가 정보는 세계 반도핑기구 웹 사이트 ([www.wada-ama.org](http://www.wada-ama.org))에서 찾을 수 있다.
- 13.1.7** AIDA 는 대회 심판에게 도핑 키트를 제공한다. 대회의료진, AIDA 심판 레벨 E 이상 또는 WADA 담당자는 도핑 테스트 절차를 완료해야 한다.
- 13.1.8** 경기 시작 2 주 이내에 대회 심판 중 한 명이 사용 가능한 도핑 키트의 번호와 만료 날짜를 확인해야 한다. 심판은 필요한 경우 AIDA 에 추가 키트를 주문해야 한다.
- 13.1.9** 대회 하루 전에 심사위원장은 대회에 필요한 수의 샘플 수집 키트가 사용 가능한지 확인해야 한다.
- 국제 경기와 세계 기록 시 필요한 키트의 수는 다음과 같이 계산한다.
- 대회 또는 별도의 시도에서 예상되는 세계기록에 대해 각 각 하나의 키트(경기 또는 별도 시도)
  - 백업용 키트 2 개



각 세계 선수권 대회에 필요한 키트 수는 다음과 같이 계산해야 한다.

- 1 등 및 2 등용 키트 2 개, 무작위 테스트용 키트 1 개, 각 부문별 키트 1 개
- 백업용 키트 2 개

따라서 예를 들면 다음과 같다.

- 3 개 종목으로 구성된 개인 세계선수권대회에는 20 키트가 필요하다.
  - 남자 부문: 각 종목별 3 명(1 등 1 명, 2 등 1 명, 무작위 1 명) 총 9 명
  - 여자 부문: 각 종목별 3 명(1 등 1 명, 2 등 1 명, 무작위 1 명) 총 9 명
  - 백업용 키트 2 개
- 단체 세계선수권대회(각 팀당 선수 3 명+예비 1 명)의 경우 24 개의 키트가 필요하다.
  - 남자부: 1, 2 등 팀 각 4 명씩 8 명, 무작위 3 명, 총 11 명
  - 여자부: 1, 2 등 팀 각 4 명씩 8 명, 무작위 3 명, 총 11 명
  - 백업용 키트 2 개

- 13.1.10** 샘플 수집 키트는 안전한 잠금장치가 있는 곳에 보관해야 하며 허가된 사람만 사용할 수 있어야 한다(심판대표 및 부대표, 대회의료진).
- 13.1.11** 심판대표는 적절한 수의 각 일자의 도핑 검사 절차를 담당하는 심판(들) (AIDA Level E 이상, 이하 '책임 심판')과 도핑 통제관을 임명한다. 도핑통제관은 심판진 또는 임명된 보조심판이 임명 할 수 있다. 책임 심판이 도핑 통제관을 감독한다. 한 명의 도핑 통제관이 선수 샘플 수집에 대해 책임을 갖는다. 도핑통제관은 (선수와)성별이 동일해야하며 선수와 동일한 국적을 가질 수 없다. 책임 심판은 선수 중 한 명에게 도핑 통제관의 역할을 수행 할 수 있다.
- 13.1.12** 만일 운동선수와 같은 성의 도핑 통제관을 지명할 수 없다면, 책임심판은 운동선수와 성이 같은 제 3 자에게 선수의 소변 생산을 목격할 것(선수가 소변보는 것을 지켜보는 것)을 요구할 수 있다. 이 사람의 이름은 도핑 양식에 기록되어야 하며, 그 사람은 보고서 양식에 이름과 서명을 기입해야한다.
- 13.1.13** 대회의료진이 도핑 관리 절차를 감독하고 도핑 양식에 서명하는 것을 매우 권장한다.
- 13.1.14** 샘플 채취 키트 취급 장소 및 서류(이하 '도핑 스테이션')는 심판대표가 선택한다. 도핑 스테이션은 화장실 및 심판진 회의실 근처에 위치해야 한다.
- 13.1.15** 도핑 관리를 위해 선발 된 선수에 대한 통지는 도핑 통제관이 가능한 한 빨리 공공 장소에서 멀리 떨어져서 개인적으로 이루어져야한다. 선수는 2 번과 3 번 도핑 양식의 신고 부분에 서명하고 관리를 위해 통지 시간을 입력한다.
- 13.1.16** 선수는 도핑 통제소에서 여권이나 신분증 등 유효한 신분증을 제시해야 하며 대표자 또는 통역사와 동행할 수 있다는 것을 공지해야 한다.
- 13.1.17** 선수는 지체할 수 있는 타당한 이유가 없는 한, 통보 후 1 시간 이내에 도핑 통제소에 도착해야 한다. 도핑 통제관은 선수가 도핑 통제소에 오기 전에 완료해야 하는 활동이 있는지 여부를 결정한다(예: 메달 수여식, 미디어 약속, 의료 치료, 다른 이벤트에서 경쟁, 워마운 또는 통역자,



대표자, 의복 또는 신분증 대동여부). 통보 후 즉시 도핑 관리소에 보고하지 않는 이유는 도핑 관리 양식(참고 섹션)에 작성한다.

**13.1.18** 선수는 도핑테스트를 거부할 경우의 결과에 대해 보고 받아야 한다.

**13.1.19** 도핑 통제관은 선수에게 통지한 후 테스트 절차가 완료될 때까지 모든 시간 모든 장소를 따라다녀야 한다.

## **13.2**    **도핑테스트**

**13.2.1** 도핑 스테이션에 도착하는 즉시, 선수는 도핑 통제관/책임 심판에게 절차와 샘플링 과정을 상세히 듣는다. 도핑 스테이션 도착 시간은 도핑 양식의 관련 섹션에 입력한다.

**13.2.2** 도핑 통제관은 선수를 시야에서 잃은 경우 도핑 양식에 명시해야 한다(표시 섹션). 선수는 도핑 통제관/책임 심판의 명시적 허가 없이 테스트를 마칠 때까지 도핑 컨트롤을 떠날 수 없다.

**13.2.3** 선수는 적어도 세 개의 수집 키트를 선택할 수 있어야 한다.

**13.2.4** 선수에게 테스트 키트 취급 방법을 자세히 알려줘야 한다. 도핑테스트 키트 사용 설명영상은 AIDA 웹 사이트 다운로드 메뉴에서 확인 할 수 있다.

**13.2.5** 오직 해당 선수만 테스트 키트가 다시 봉인될 때까지 이를 취급 하도록 하는 것을 매우 권장한다(테스트 키트를 개봉 후 봉인할때 까지 다른 사람이 손대지 않는다).

**13.2.6** 선수에게 액체(물)가 허용된다. 이것은 밀폐되어 있어야 하며 선수들은 본인이 물을 가져올 수 있다. 선수는 밀폐되고 조작되지 않은 것으로 알려진 것 이외의 다른 출처의 물을 섭취하지 않을것을 권장된다.

**13.2.7** 선수는 샘플을 제공하기 전에 한 번 그리고 샘플 박스가 밀봉된 후에 한 번 총 두 번 손을 씻어야 한다.

**13.2.8** 도핑 통제관(또는 목격자)은 선수가 샘플을 제공할 준비가 되면 선수와 함께 화장실로 들어간다. 도핑 통제관(또는 목격자)는 선수의 샘플 생산에 대해 방해하지 않도록 해야한다.

**13.2.9** 선수는 수집 용기에서 샘플을 담는다. 샘플은 최소 90 mL 의 소변 요구량을 충족해야한다. 선수는 최소 소변량을 생산할 수있을 때까지 도핑 컨트롤에서 떠날 수 없다.

**13.2.10** 일단 샘플을 수집 용기에 담으면, 선수는 수집 용기에 뚜껑을 닫는다. 선수와 도핑 통제관은 도핑 양식의 양을 기록한 소변의 양을 확인한다. 참조를 위해 수집 용기 측면에 눈금이 매겨진 측정 값이 있다.

**13.2.11** 선수는 샘플을 제공할 때 방광을 비우도록 권장된다.

**13.2.12** 두 개의 테스트 병(A 와 B 표시)은 선수가 포장을 풀고 검사해야 한다. 두 병의 숫자는 테스트 상자의 번호와 일치하도록 확인해야 하며 서로 일치해야 한다. 일치하지 않을 경우 다른 테스트 키트를 사용해야 한다. 뚜껑 아래의 빨간색 링은 반드시 샘플 병에서 제거해야 한다.



- 13.2.13 A 병에 최소 60 mL 의 소변을 붓는다. 최소 30 mL 의 소변을 B 병에 붓는다. 참고: 샘플 키트의 요소(열기, 사용, 덮개)에 대한 모든 조작은 선수가 수행해야 한다.
- 13.2.14 샘플병은 최소한 샘플 병에 표시된 최소 레벨까지 채워야 한다. 또한 병에 표시된 최대 수준 이상으로 채워서는 안 된다. 일부 샘플 병의 경우, 이것은 샘플 병 ID 번호 라벨의 하단과 상단 사이에 있을 것이다. A 와 B 검체병은 모두 적절한 수준으로 채워야 한다.
- 13.2.15 샘플을 각 병에 넣은 후 뚜껑을 A 병과 B 병에 올려 단단히 덮어야 한다. 샘플 병을 적절하게 채운 후, 선수는 각 샘플 병을 밀봉해야 한다. 일단 밀봉되면, 병을 키트에 제공된 백에 넣고 샘플링 키트 박스에 다시 넣을 수 있다.
- 13.2.16 선수와 도핑 통제관이 함께 A 병과 B 병이 확실히 밀봉되어 있는지 점검해야 한다. 병을 밀봉한 후 중력 테스트는 각 병을 뒤집어서 수행한다.
- 13.2.17 샘플을 채우고 점검하고 밀봉한 후, 선수와 도핑 통제관은 샘플 키트 박스와 함께 도핑 스테이션으로 돌아와 서류 작업을 완료하고 박스를 밀봉해야 한다.
- 13.2.18 도핑 양식은 본 장의 규정에 따라 적절히 작성해야 한다.

### 13.3 도핑검사서류

- 13.3.1 선수는 명확한 글씨로 도핑 관리 서류를 영어로 작성한다. 도핑 통제관은 필요할 경우 선수를 도울 수 있다.
- 13.3.2 규정 13.3.1 에 추가하여, 선수가 복용하고 있는 모든 물질은 시험 양식(세 가지 도핑 양식)에 명시되어야 한다. 도핑 규제 규정을 준수하고 금지 약물 섭취를 피하는 것은 선수의 책임이다.
- 13.3.3 도핑 제어 양식의 모든 작성 영역을 작성하고 비적용 영역을 통해 선을 그은 후 도핑 통제관은 도핑 절차가 완료되었는지 확인할 수 있으며, 선수가 도핑 통제에서 해제된 후 도핑 통제 양식에 마지막으로 서명한다. 선수는 테스트 키트와 함께 제공되는 사본(양식 No.1)에 서명하지 않는다.
- 13.3.4 도핑 통제관은 도핑 통제 절차가 적용되는 한 선수가 테스트 절차에 대해 가질 수 있는 모든 질문에 답할 수 있어야 한다.
- 13.3.5 도핑 양식 1 은 시험 키트와 함께 실험실로 보내진다. 도핑 양식 2 는 AIDA 스포츠위원장 (sportofficer@aidainternational.org)에게 전자우편으로 보내진다. 3 번 도핑 폼은 선수에게 주어진다.

### 13.4 발송 및 테스트 결과

- 13.4.1 실험실로 전송되는 정보는 기밀이며 WADA 인가 실험실은 국제 시험 및 조사 표준을 준수해야 한다.
- 13.4.2 도핑 테스트 키트는 도핑 양식 1 과 함께 AIDA 연구소 또는 적절한 IOC 테스트 연구소 중 하나에 보낸다. 심판진과 주최자는 테스트를 위한 최선의 방법을 결정한다. 의심스러운 경우 AIDA 실험실 중 하나를 사용하는 것을 권장한다. 테스트 결과를 AIDA 스포츠위원장에게 반환하려면 각 테스트 키트에 메모를 작성해야 한다. 연락처는 다음과 같다.



**Institute of doping analysis — Dresden**

Prof. Klaus Müller, Director Dresdener  
Strasse 12 DE-01731 Kreischa b, Dresden  
Germany

**UCLA Olympic laboratory**

Thomas Callahan 2122 Granville Avenue  
90025 Los Angeles USA

**13.4.3** 실험실은 보안 우편으로 결과를 AIDA 스포츠위원장에게 발송하며, 스포츠 담당관의 현재 주소는 [www.aidainternational.org](http://www.aidainternational.org) 에서 확인할 수 있다.

**13.4.4** 실험실은 표본병 B 를 적절한 조건에 10 년 동안 보관할 것이다.

**13.5 결과발표**

**13.5.1** 양성반응이 나올 경우 AIDA 는 "AIDA 반도핑규정 위반 관리" 문서에 따른 절차를 따른다.

## 14. 세계선수권대회

### 14.1 주최자

**14.1.1** AIDA 협의회에서 투표로 선출 된 주최자는대회 6 개월 전까지 AIDA 와 각 국가 담당자(AIDA National)에게 다음 정보를 보내야한다.

- 행사에 적용되는 모든 규정
- 대회 프로그램 (대회 시작, 대회위원회, 비용 면제 등)
- 건물, 날짜, 가능한 숙박, 우발 채무 등에 관한 정보가 담긴 문서
- 선수, 심판진, 미디어 및 관중의 안전을 보장하는 데 사용될 시설을 설명하는 문서
- 비상, 구조, 대피 계획 및 절차를 설명하는 문서
- 자세한 재정 견적 및 후원을 포함한 문서
- 사건의 기획과 관리를 기술 한 문서
- 다른 사이트의 다이어그램
- 자세한 미디어 계획과 스태프의 이름.

**14.1.2** 최소 경기 수는 주최측과 협의 한 후 AIDA 에 의해 수립되며, 세계선수권대회가 시작되기 6 개월 이전에 AIDA National 에 전달된다.

**14.1.3** 주최자는 대회 최소 5 개월 전에 경기와 관련하여 다음과 같은 세부 정보를 영어로 작성하여 인터넷 사이트에 게재해야 한다. 여기에는 다음이 포함되어야 한다.

- AIDA 로고와 이벤트 공식 제목이 있는 홈 페이지
- 이벤트 지도
- AIDA 경기 규칙 및 규정
- 세부 프로그램/스케줄
- 등록 페이지(AIDA)
- 조직의 연락처 정보/주소
- 숙박(호텔, 공항 등)
- 지역에 대한 일반 정보
- 자동차/보트 등의 대여 가능성
- 프리다이빙 및 다이빙에 관한 국가의 특별법
- 매체에 대한 특정 정보(연락처 이름, 수중 사진의 가용성 등)

**14.1.4** AIDA 는 제안 된 심판 후보자를 심사 한 후 적어도 2 개월 전에 심판진을 구성해야한다. 주최자는 개막일에 팀 대표자에게 구성을 보고한다. 주최자는 심판진의 출장비, 숙박비, 식비를 모두 부담해야 한다. 각 심판이 다른 심판 또는 중요한 관계자와 함께 방을 예약하는 것에 동의하지 않는 한, 각자의 방을 제공해야 한다. 여행 경비는 주최자가 선불로 지불해야하며 여행 관련 서류는 AIDA 이사회가 심판진 발표 한 후 10 일 이내에 심사 위원에게 제공되어야한다. 주최자는 가능한 경우 AIDA 에 자신이 선택한 대륙의 50%의 심판으로 심판진이 구성되도록 요청할 수 있다.



- 14.1.5 주최자는 심판진이 그들의 일을 하기 위해 필요한 모든 시설을 보장(제공)해야 한다.
- 14.1.6 주최자는 심판진이 비디오 리뷰를 할 수 있는 공간을 제공해야 한다.
- 14.1.7 전체 행사는 AIDA 나 심사위원이 아닌, 주최자가 책임진다. AIDA 그리고 심판진은 선수들의 안전에 대한 책임이 없다.
- 14.1.8 모든 선수, 팀 캡틴, 주최자, 심사 위원, 미디어, 안전 스쿠버 및 프리다이버, 의료 및 응급 직원을 대상으로하는 첫 번째 날 (개막 일) 일반 정보 세션은 주최자가 주관한다. 이 정보 세션 동안 주최자는 특히 모든 대회위원회의 일일 일정 및 공식 결과 게시를 포함하여 전체 행사에 대한 상세한 프로그램을 제공한다.
- 14.1.9 주최자는 공식 훈련과 경기기간 동안 촬영팀이 수중 영상(사진과 비디오)을 촬영하기 위한 물류 및 보안 시설을 제공해야 한다.
- 14.1.10 주최자는 선수가 작성하는 예상 경기 공개 결의서를 제출해야한다.
- 14.1.11 AIDA 이사회가 임명한 위원회는 주최자 비용으로 대회 시작 2 개월 전까지 AIDA 를 대표해 다음을 심사 할 책임이 있다.
- 조직의 구현 (숙박, 스케줄링, 물류);
  - 주 잠수위원장과 협의를 통해 행사 안전과 관련된 조직의 배치;
  - 시설 및 관리 약정;
  - 재정 견적 및 후원;
  - 미디어 관계를 관리하기위한 자세한 미디어 계획 및 전담 스태프.
- 14.1.12 이 위원회는 적어도 1 명 이상의 심판 (또는 AIDA 이사회가 지정한 사람)으로 구성되며, 문제를 완화하고 효율적인 조직을 위해 필요한 해결책을 찾기 위해 주최측과 긴밀히 협의해야한다. 이 위원회는 AIDA 이사회에 직접보고한다.
- 14.1.13 심판대표 및 부대표 또는 지명된 2 명의 심판진은 경기의 공식 활동(개막일)이 시작되기 최소 3 일 전에 현장에 와야 한다.
- 14.1.14 주최자는 행사 전과 행사 중 홍보 활동을 전담할 전담 직원을 배치해야한다. 언론과 언론 관계가 최우선 순위가 된다.
- 14.1.15 AIDA 이사회는 주최자에게 보상하지 않고 대회 기간 동안 언론 보도를 위해 비디오 그래퍼 또는 사진 작가를 임명 할 수 있다.
- 14.1.16 주최자는 서면 보도 자료를 다음과 같이 발행한다:
- 대회 발표에 앞서, 선정된 대회 호스트
  - 대회 발표에 앞서, 확정 된 날짜와 행사 웹 사이트
  - 대회 발표에 앞서, 참가자 및 국가의 수와 함께 대회의 구성
  - 대회 발표에 앞서, 대회의 중단



- 각 경기의 마감일에 오늘의 업데이트 정보 제공
- 이벤트가 끝나면 전체 이벤트 결과 요약본을 제공하고 전체 결과가 온라인으로 게시되는 웹 사이트에 게시한다. 다음 이벤트에 대한 참조도 포함한다.
- 모든 보도 자료는 배포 서비스 및 / 또는 전자 메일을 통한 개별 언론 연락처로 전세계에 배포된다. 각 배포본을 배포하기 전에 각 배포본의 사본을 AIDA 에 제공하여 교정한다.

**14.1.17** 주최자는 다음과 같은 비디오 보도 자료를 제공한다.

- 대회에 앞서 대회 홍보
- 각 경기일이 종료된 후 이상적으로는 같은 날, 늦어도 다음 날까지;
- 대회 종료 후 전체 대회를 포함한 영상자료를 이상적으로는 종료 후 2 일 이내 늦어도 종료 후 1 주일 이내;
- 대회 내내 무료로 모든 인증된 언론에 매일 선택된 비디오와 스틸 이미지를 제공한다. 특별하거나 선택 또는 특정 요청건은 수수료를 부담할 수 있다. 추가 판매 및 배포는 주최자의 재량에 따른다.
- 모든 비디오 보도 자료는 배포 서비스 및/또는 전자 우편을 통한 개별 언론 연락처로 전세계에 배포된다. 각 배포될 사본은 배포 전에 교정하기 위해 AIDA 에 제공된다.

**14.1.18** 주최자는 대회기간 동안 가능한 한 실시간으로 대회 결과를 업데이트된 웹 사이트를 제공한다. 이 웹사이트는 모든 보도 자료에서 언급될 것이다. 웹사이트에는 가능한 스틸과 비디오 이미지가 포함되어야 한다. 웹사이트는 이벤트 종료 후 가능한 한 실시간으로 또는 1 일 이내에 최종 결과를 게시하고 다운로드 가능한 버전으로 제공해야 한다.

**14.1.19** AIDA 는 자국 또는 AIDA WADA 실험실과 함께 적절한 기관에서 반 도핑 검사를 실시한다. AIDA 는 도핑 키트를 포함하여 이러한 절차 및 검사 비용을 지불한다. 선수가 선정되는 조건은 조항 13.1 에 열거 된 심사위원의 재량에 달려있다.

**14.1.20** 주최자는 각 경기에 대해 하나 이상의 오프닝 선수를 예정해야 한다. 심판진은 세이프티다이버 또는 유능한 명성있는 프리다이버 중에서 오프닝선수를 선택할 수 있다. (오프너를 위해) 조직이 대회 구역을 공식적으로 개방해야 한다. 오프닝 선수들은 선수들과 같은 조건을 준수하지만, 경쟁하지 않는다(대회에 참가하는 것은 아니다). 결승전은 같은 날 경기가 열리더라도 개막시리즈를 치러야 한다(오프너들이 경기 시작 전 시범 경기를 진행한다). 예선전을 치른 선수들은 결승전에 진출하지 못할 지라도 결승전에서 오프닝 선수를 할 수 있다.

**14.1.21** 주최자는 각 선수의 신분 번호를 제공해야한다. 선수는 모든 공식 행사 중 이 번호를 눈에 띄게 착용해야한다. 이 숫자 목록은 미디어와 팀 캡틴에게 제공된다.

**14.1.22** 주최자는 전체 대회 기간 동안 모든 세이프티 다이버, 심판 및 기타 모든 관계자를 위해 명확하고 가시적인 식별 시스템을 제공해야 한다.

**14.1.23** 공식 게이지는 측정 된 라인으로 보정되어 매일 공식 경기 전에 정확한 깊이를 측정한다.



## 14.2 대회위원회

14.2.1 대회위원회는 원활한 대회 개최와 규정 및 조직 관련 질문에 대한 답변을 목적으로 구성된다.

14.2.2 위원회는 다음과 같이 구성된다.

- 심판진
- 팀 주장
- 조직의 구성원

선수는 위원회를 지원할 것을 요청할 수 있으나 개입 할 수는 없다. 그들의 주장은 선수의 대표 역할을 한다.

14.2.3 대회위원회는 심판진과 주최측이 매일 시행하는 안건을 준수한다.

14.2.4 대회위원회는 상호 존중과 공정한 플레이의 정신을 가지고 진행해야 한다. 심판, 주최자 또는 다른 팀 대표자에게 무례한 주장이나 선수들은 대회위원회에서 제외된다.

14.2.5 대회위원회는 다음을 위해 각 경기일 전 날 조직이 정한 시간에 회의를 개최한다.

- 결과 제공;
- 팀 대표자, 선수 및 다이버에게 다음 날 일반 정보를 제공한다. 프로그램 알림, 지역 규칙, 날씨 및 특수 조건;
- 다음 날 OT 와 함께 목록을 설정하여 배포한다.

14.2.6 위원회는 인가된 매체의 수와 위치를 표시한다. AIDA 가 지정한 사진작가 및/또는 비디오 제작자는 모든 미디어 구역과 모든 경기 구역에 접근할 수 있어야 하지만, 경기 운영에 지장을 주어서는 안 된다.

## 14.3 기타사항

14.3.1 현재 규정에는 없는 항목에 대해서는 심판진이 결정을 내릴 수 있다.

14.3.2 이러한 규칙은 세계선수권대회 이전 3 개월간 변경될 수 없다.



## Copyright 2019 by AIDA

### 저자:

AIDA 기술위원회 (Pim Vermeulen, Grant W. Graves, Tim Oehmigen, Carla Hanson, John Wright)  
In cooperation with AIDA Medical and Science Committee, AIDA Safety Committee

### 도움:

AIDA 의학 및 과학 위원회, AIDA 안전위원회

### 관련문서:

- AIDA management of antidoping violations, v1.0
- AIDA working management form, v1.0 (to be developed)
- AIDA working control forms, v16.0
- AIDA protocol form, v16.0
- AIDA medical form, v16.0
- AIDA record form, v16.0
- AIDA medical experience form, v16.0
- AIDA guidels for deep sharing, v2.0 (to be updated)

**그래픽 및 포맷 디자인:** Eva Baublis

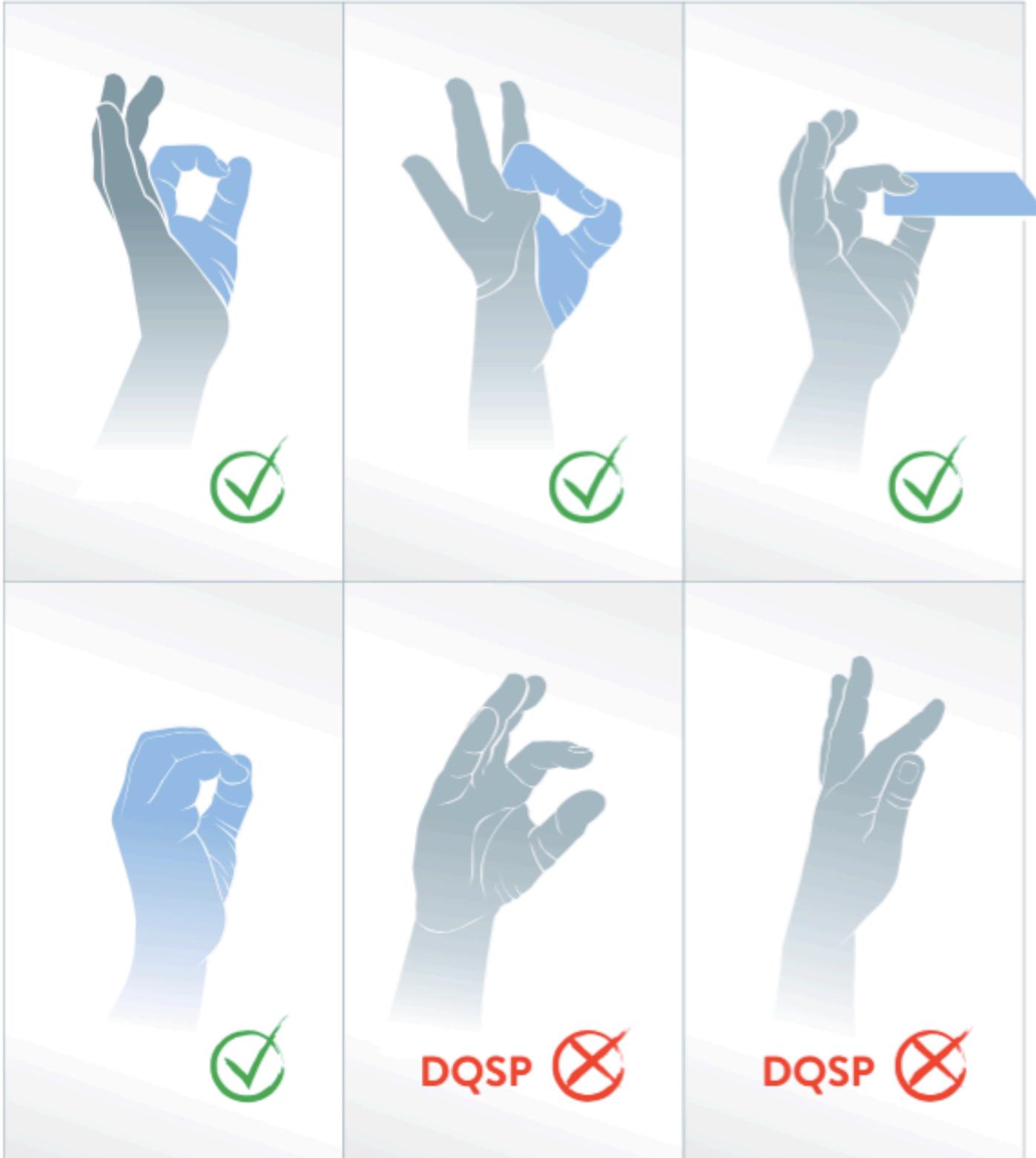
**번역** 김봉재 (Bongjae Kim)

본 AIDA COMPETITION RULES AND REGULATIONS 한국어판 저작권은 번역자 김봉재 에게 있습니다.  
무료배포를 목적으로 번역하였으며, 저작권법에 의해 보호를 받는 저작물이므로 무단 판매 및 변경을 금합니다.  
배포할 때에도 원본 그대로 유지하십시오. 이를 어길 시에는 법적 처벌을 받을 수 있습니다. 문의 사항은  
dperfreedive@gmail.com 으로 연락바랍니다.

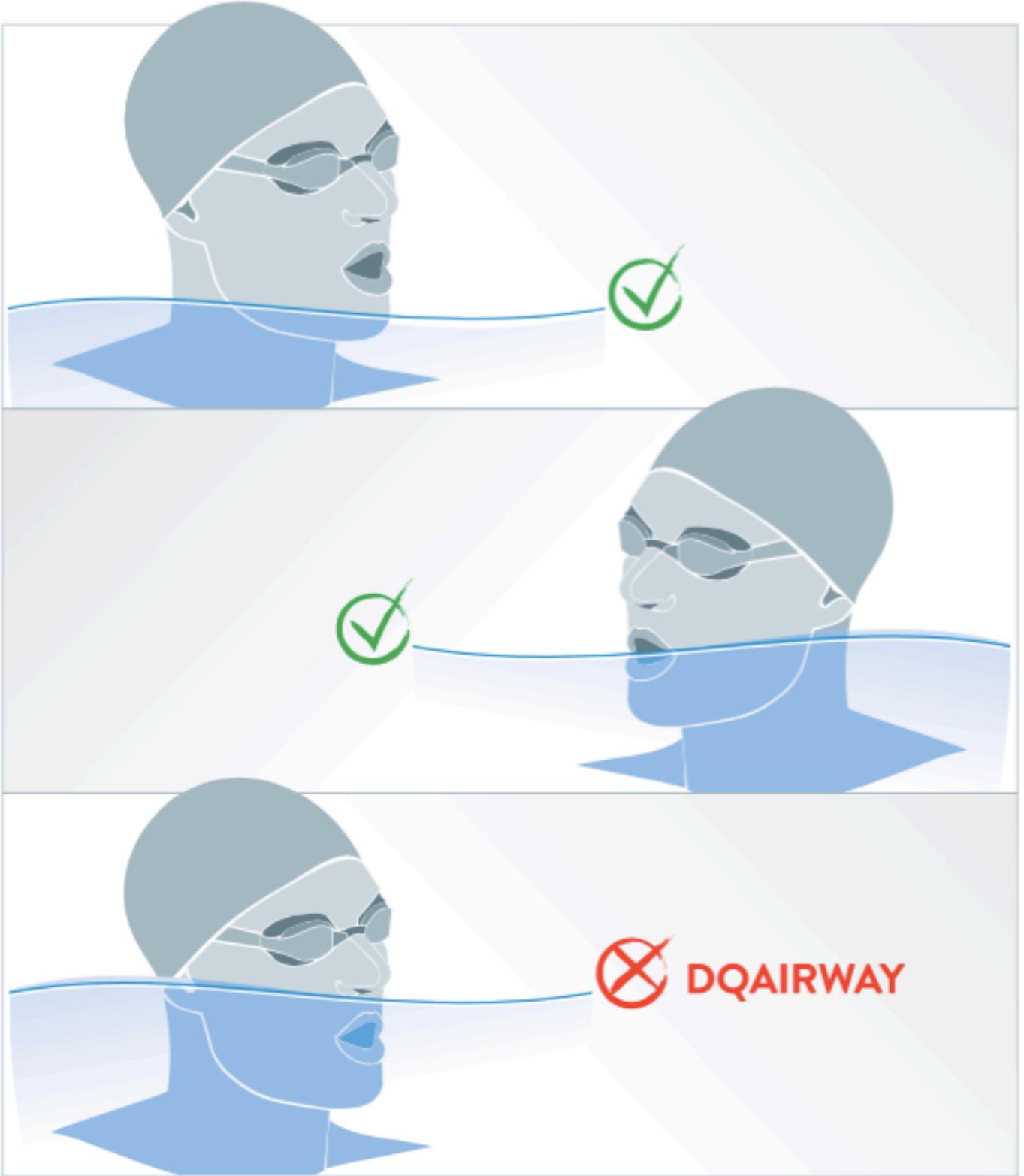
AIDA COMPETITION RULES AND REGULATIONS 한국어판  
V16.1 KR Jan. 2020

첨부 1

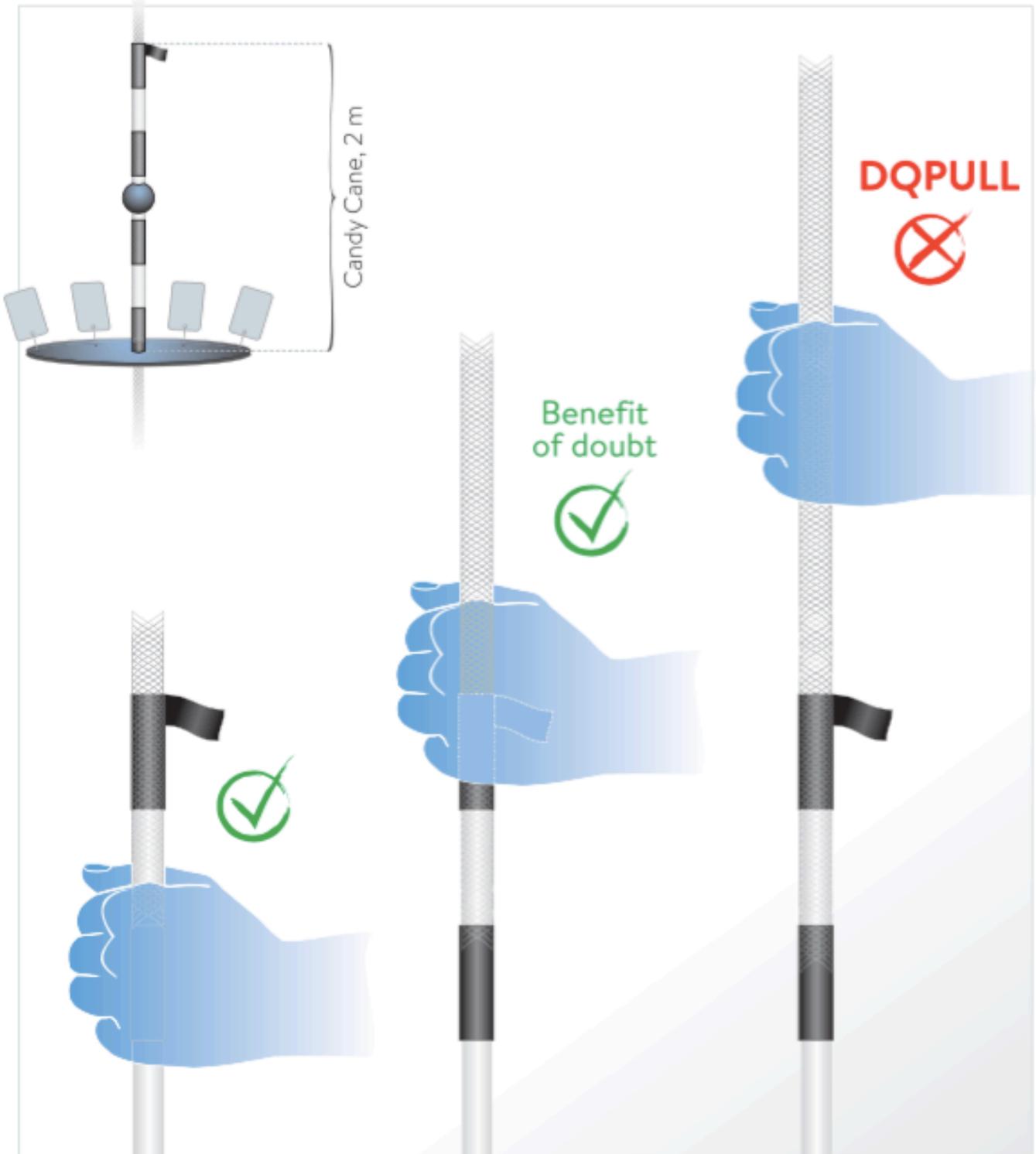
OK-SIGNAL



첨부 2  
AIRWAYS



첨부 3  
PULL



첨부 4  
GRAB



첨부 5

OK-SIGNAL DIRECTION

